Création de PNJ :

On est bien d'accord, tous les PNJ ne nécessitent pas une fiche détaillée, certains peuvent juste avoir un nom (et encore les noms peuvent être improvisés avec l'aide de jeu qui leur est consacré), d'autres se contentent d'une simple description physique ou surtout de leurs motivations liées au scénario...
Mais d'autres PNJ ont par contre besoin d'une fiche, ce sont souvent ceux qu'il va falloir combattre, ou bien les intervenants importants, qui ont un rôle récurent à jouer.
Pour eux, remplir une fiche entière de PJ serait malgré tout fastidieux et inutile, une simple fiche récapitulative des chiffres essentiels suffira bien.
De même, les règles de calcul des compétences n'ont pas à être appliquées pour des PNJ, pour faciliter le travail de préparation du MJ, une simple évaluation « à la louche » sera bien suffisante ! ;)

Pour les compétences des PNJ au combat, il suffit de considérer qu'ils sont soit débutants (les quidam ordinaires), soit confirmés (les bagarreurs), soit expérimentés (les soldats, les bandits), soit spécialistes (les équivalents des PJ), soit triple spécialistes (les boss), ou soit carrément Gros Bill (les monstres, les démons).
On remplira alors leur fiche en fonction de ce tableau :

Niveau	% au combat	Chi & Tao	Défense	Résistance
Débutant	10+1D10 %	4+1D2	3	44
Confirmé	30+1D10 %	6+1D3	6	55
Expérimenté	50+1D10 %	8+1D6	8	66
Spécialiste	70+1D10 %	10+1D10	10	77
Triple Spécial	80+1D10 %	20+1D10	15	88
Gros Bill (5spé)	90+1D10 %	30+1D4	20	99

Pour les compétences autres que le combat, je suggère de se servir du métier du PNJ, pour obtenir une bonne liste dans les règles, à répartir en S,E,C, & D.
Les fiches PNJ tiennent alors à 2 sur une page.

Nom :	**Surnom :**	
École martiale :		
Description physique :	Taille :	Âge :
Vêtements & Matériel :		
Rappel du rôle dans le scénario :		
Technique(s) principale(s) :	Niveau : %	
Chi :	Défense passive :	Résistance : %
Tao :		

Compétences & Sorts :

Débutant	Confirmé	Expérimenté	Spécialiste

Souffle Vital :

Normal	Contusion	Légère	Grave	Fatale

Nom :	**Surnom :**	
École martiale :		
Description physique :	Taille :	Âge :
Vêtements & Matériel :		
Rappel du rôle dans le scénario :		
Technique(s) principale(s) :	Niveau : %	
Chi :	Défense passive :	Résistance : %
Tao :		

Compétences & Sorts :

Débutant	Confirmé	Expérimenté	Spécialiste

Souffle Vital :

Normal	Contusion	Légère	Grave	Fatale

Nom :	**Surnom :**	
École martiale :		
Description physique :	Taille :	Âge :
Vêtements & Matériel :		
Rappel du rôle dans le scénario :		
Technique(s) principale(s) :	Niveau : %	
Chi :	Défense passive :	Résistance : %
Tao :		

Compétences & Sorts :

Débutant	Confirmé	Expérimenté	Spécialiste

Souffle Vital :

Normal	Contusion	Légère	Grave	Fatale

Nom :	**Surnom :**	
École martiale :		
Description physique :	Taille :	Âge :
Vêtements & Matériel :		
Rappel du rôle dans le scénario :		
Technique(s) principale(s) :	Niveau : %	
Chi :	Défense passive :	Résistance : %
Tao :		

Compétences & Sorts :

Débutant	Confirmé	Expérimenté	Spécialiste

Souffle Vital :

Normal	Contusion	Légère	Grave	Fatale