

Résumé de la campagne de Jiang-Hu

A) Version en quelques mots :

Les PJ cherchent à se venger d'un mandarin ayant fait exécuter le père de Sun, mais ce dernier est immortel depuis qu'il a vendu son âme à un démon.

Seulement il a un point faible : son ancien cœur, divisé en deux moitiés, conservées par deux de ses quatre lieutenants.

B) Version un peu plus précise :

Sun Tao Qi (PJ de Laurence) est la fille de **Xiang Tao-Qi**, un aristocrate issu de la noblesse dirigeant la Chine avant le nouveau gouvernement.

Ces nobles sont réfugiés dans la région du **Fujian** sous la nouvelle dynastie des Song.

Xiang Tao-Qi dirige le village de **Chengcun** depuis son manoir, et par extension toute la **Vallée des Ombres et de la Lune**.

Dai Xiao Ling (PJ de JP), un ancien moine, est son conseiller spirituel, **Lei Deng Zhu** (PJ de Laurent) est son écuyer.

Sous le gouvernement corrompu des Song, les ministres et autres eunuques complotent pour toujours plus de pouvoirs.

La région du Fujian (province côtière située au sud-est de la Chine) est actuellement gouvernée par un mandarin mis en place par la nouvelle dynastie Song, nommé **Hou-Chi Zou**.

Il vit à **Quanzhou** (port international et capitale de la région de Fujian).

Les gens croient que c'est juste un marchand riche qui a acheté son titre de mandarin au gouvernement corrompu.

Hou-Chi Zou est en réalité un sorcier qui a carrément vendu son âme à un démon en échange de l'immortalité.

Le démon **Niú Mówáng** (littéralement : « Roi-démon des taureaux ») lui a arraché le cœur, lui permettant de survivre sans, Hou-Chi Zou est donc désormais invulnérable à toute attaque, même magique.

Son seul point faible est que son ancien cœur a été divisé en deux moitiés par le démon, transformées en artefact magique (le « **Cœur du mandarin** »), et conservées par deux de ses quatre lieutenants (chacun d'eux étant un puissant gros-bill).

Xiang Tao-Qi a été accusé par Hou-Chi Zou d'avoir détourné des impôts pour son enrichissement personnel.

C'est faux et injuste, mais Xiang Tao Qi ne peut prouver son innocence, à cause de juges et d'enquêteurs corrompus eux aussi, complices du mandarin.

Il est donc déshonoré, exproprié de ses titres et de ses biens, et même exécuté.

Les PJ Sun, Lei et Dai s'échappent, se séparent, et se font oublier, pour ne pas subir le même sort...

Hou-Chi Zou a cherché à mettre en place des complices fidèles à la tête des différents villages de Fujian, comme par exemple à Chengcun.

Le nouvel occupant du manoir de feu maître Xiang se nomme **Twen-Ch'Ang Kun**, il règne désormais en despote sur le village, harassant les paysans de taxes exorbitantes et injustes.

Twen-Ch'Ang Kun est un puissant général militaire, qui est l'un des quatre lieutenants de Hou-Chi Zou.

Éternité, l'épée du père de Sun, une épée magique très précieuse, est offerte par Twen-Ch'Ang Kun au **Clan des Mendiants**, régnant sur la petite ville de **Finong**, à la frontière Nord du Fujian. L'épée va servir de récompense à un tournoi d'arts martiaux...

Les PJ Sun, Lei et Dai reviennent dans leur vallée d'origine, rencontrent **Wu Shengai** (PJ de Matthieu), se réfugient chez **Jing Hao Xiong** (PJ de Nicolas), et engagent **Yeng Wang Yeh** (PJ de Vincent) pour espionner le manoir de Twen-Ch'Ang Kun...

Après 10 scénarii en groupes, et 3 solos, les aventures n'ayant pas toujours un lien avec la campagne, voici où on en est :

Les PJ ont intégré le **Clan de la Parfaite Complétude**, et sont devenus des aventuriers expérimentés grâce à leurs maîtres respectifs.

Nous connaissons l'identité de trois des quatre lieutenants de Hou-Chi Zou, il y a d'abord le général Twen-Ch'Ang Kun (encore en vie et à la direction de la vallée), le « **Peintre Dément** » (mort et ne possédant pas de moitié du cœur du Mandarin), et le pirate **Lo Sam Paô** (encore en vie et possédant une moitié du cœur du Mandarin)...

Twen-Ch'Ang Kun a un fils, **Tong Kun**, qui connaît l'identité des PJ.

L'épée Eternité est volée par le **Clan des Collectionneurs**, puis récupérée par Sun.

Hou-Chi Zou intervient en personne pour faire raser la Pagode Pourpre de Jing, et obliger nos héros à trouver refuge un temps chez le trouble bandit **Tong-Rong Li**.

Le vénal bandit **Hu Ronghua** dit « Lance Noire », ex amoureux de Wu, organise la révolte dans la vallée, et devient le chef d'une bande puissante ("**Les Preux de l'Ombre et de la Lune**") qui la contrôle dans le maquis.

Les PJ se rangent sous ses ordres.

Des renforts gouvernementaux sont envoyés pour reprendre le contrôle de la vallée, mais sont repoussés par nos héros, un statu quo s'installe.

L'armée qui s'installe pour cette guerre de position est commandée par le général **Wen Rong**, sous les ordres de Twen-Ch'Ang Kun...

Appelée sur la lune par la déesse **Cheng'E** en personne, Jing affronte les intérêts du Roi-Démon-Taureau **Niú Mówáng**, justement celui à qui le mandarin Hou-Chi Zou a vendu son âme pour devenir immortel.

Jing devient une protégée de la déesse de la Lune...

La mystérieuse **Wei Lan** qui avait volé l'épée Eternité à la fin du scénario du Grand Tournoi est capturée par Sun et rendue aux autorités.

L'épée de son père est enfin récupérée par Sun, qui intègre carrément le clan des collectionneurs (elle laisse à la pagode secrète l'épée jumelle Vivacité qu'elle portait jusque-là).

Lei apprend que son père a tué sa mère à cause de l'alcool, et décide du coup de ne plus boire et d'abandonner la boxe de l'homme ivre, pourtant son point fort.

Lei assiste par les yeux de Nao au rituel où Niú Mówáng a rendu immortel Hou-Chi Zou devant ses 4 lieutenants (dont un encapuchonné !).

Il semble bien que le père de Sun n'était pas si irréprochable que cela, car Hou-Chi Zou fait cela pour ne plus souffrir de l'enlèvement de sa fille par Xiang Tao Qi !

Son cœur arraché, il oublie sa fille bien-aimée, et devient alors le personnage totalement maléfique que l'on connaît.

Xiang Tao-Qi, le père de Sun, est maudit et torturé pour l'éternité en enfer à cause de Yeng, manipulé par un démon qui l'a invoqué.

L'âme de Yeng ressort des enfers par le biais du portail ouvert dans le village de Tiānlóng, le « Bourg aux Neufs Trigrammes ».

Yeng possède désormais le corps de Lance Noire, on l'appellera désormais **Yeng Wang-Hu Yeh-Ronghua dit Moustaches Grises !!!**

Les anciens gardiens de la vallée poussent les moines, le shaman, les bandits et les soldats à s'allier pour le bien commun, par le biais de rêves prémonitoires.

Une bataille terrible suit les duels de Sun contre Wen Rong, et de Leï contre Tong Kun, au cours de laquelle Twen-Ch'Ang Kun et son fils sont enfin tués.

Ils interrogent la tête coupée de Twen-Ch'Ang Kun, avec un sort de consultation les ancêtres, pour en apprendre davantage sur son maître Hou-Chi Zou :

Tong Rong Li, Hou-Chi Zou et le père Tao Qi se connaissaient de longue date.

Tong Rong Li, alors simple négociant, était amoureux de la fille de Hou-Chi Zou.

Celui-ci décida de ne pas lui accorder sa main, par méfiance envers le jeune homme à mauvaise réputation (on le disait déjà fou, enclin à des colères incontrôlables).

Tong Rong Li se plaint auprès du père Tao Qi et en obtint l'enlèvement de la demoiselle, en lui faisant croire à un amour contrarié par un père injuste.

Cet enlèvement fut donc à l'origine du pacte de Hou-Chi Zou avec le démon Niú Mówáng.

Mais, plus tard, dans un accès de démence, Tong Rong Li l'a tua par accident, à cause de sa jalousie malade, puis il l'empailla pour la conserver dans les souterrains de sa demeure.

C'est à partir de ce moment-là que Tong Rong Li devint le bandit tortionnaire avec son gang d'espions assassins...

Au dernier acte de cette aventure, le général militaire Wen Rong a donc rejoint la bande des rebelles, et Sun en est devenu la cheffe, car Yeng lui a cédé le commandement.

Les héros ont de plus récupéré une partie du Cœur du mandarin, sur le cadavre de Twen-Ch'Ang Kun !!!

Grace aux moines, au shaman, et à la déesse de la lune, un rituel est inventé qui permettrait de sauver l'âme du père de Sun, mais qui nécessite les deux épées jumelles et une autre épée de la famille de Sun.

Nos 3 héroïnes, Sun, Jing et Wu, partent donc chercher **Paya Pao** la cousine de Sun.

Cela les mets sur la piste d'une secte d'amazones, les hirondelles d'or, cachée dans la vallée du mont Wuyi, le résultat de leur infiltration c'est qu'elles rentrent avec Paya Pao, et que le rituel a lieu comme prévu.

Les 2 cousines s'affrontent en duel, les épées jumelles ont été frappées, le sang familial a coulé, la puissance de la déesse Chang'E fait le reste, l'âme du père Tao Qi est sauvée, et atteint le nirvana.

La culpabilité de Yeng vis-à-vis de Sun n'a plus lieu d'être.

Le clan des preux des ombres et de la lune est plus fort que jamais allié à la secte des hirondelles d'or et lié au clan des collectionneurs...

La bande est complétée par de nouvelles recrues autrefois menées par **Chan Tian**, qui remplacent les pertes des dernières batailles.

La seconde moitié du cœur du mandarin est entre nos mains, après l'affrontement contre les Ombres Assassines de **Mang Ri Yu**, quatrième lieutenant de notre Némésis.

On est tous d'accord pour en finir avec Tong Rong Li...

Après l'épisode de sauvetage de Jing chez les sirènes Hai-Nu, la méthode pour lier les deux parties du cœur du mandarin est trouvée (un crin de dragon).

Le pirate Lo Sam Pao est mort, Hou Chi Zou n'a plus aucun de ses quatre lieutenants en vie.

Jing la capitaine pirate va pouvoir régner sans partage sur le détroit de Taïwan.

Les preux des ombres et de la lune sont alliés au prince dragon **Aoh-Chin**.

Sun récupère l'épée magique **Goujian** qui améliorera leurs chances lors de la bataille finale...

C) Version scénario par scénario :

01 Le Temple de Muzengai (MJ Nico / 1 séance) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Dai Xiao Ling (PJ de JP), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Wu Shengai (PJ de Matthieu), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas, sous forme PNJ).

Résumé succinct : La tenancière de la « Pagode Pourpre », la magicienne Jing Hao Xiong, leur confie la mission d'escorter un paysan jusqu'à un lointain monastère dans les montagnes. En effet, ce type est régulièrement possédé par l'esprit d'un dieu singe, **Muzengai**, et il terrorise le coin en saccageant tout sur son passage durant la nuit.

Seuls les moines pourront l'exorciser.

Après maintes aventures sur la route, consistant surtout à éviter les dégâts du singe monstrueux durant la nuit, et à supporter les bavardages insipides du paysan le jour, ils remplissent leur mission, et peuvent rentrer à Chengcun...

Lien avec la campagne : Alliance avec le temple de Muzengai.

02 Le Grand Tournoi (MJ Lolo / 2 séances) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Dai Xiao Ling (PJ de JP), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent, sous forme PNJ), Wu Shengai (PJ de Matthieu), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas), Yeng Wang Yeh (PJ de Vincent).

Résumé succinct : Pour aider un marchand à retrouver sa nièce enlevée par un réseau de proxénètes, les PJ participent à un tournoi d'arts martiaux, organisé par le Clan des Mendiants, régnant sur la petite ville de Finong, à la frontière Nord du Fujian.

Lien avec la campagne : Sous une fausse identité, Tong Kun (fils du général Twen-Ch'Ang Kun), qui connaît l'identité des PJ, participe aussi au tournoi, et fait tout pour nuire aux PJ.

L'épée du père de Sun, Eternité, sert de récompense à un tournoi d'arts martiaux...

A la fin du tournoi, l'épée est volée au vainqueur par la mystérieuse **Wei Lan**, du Clan des Collectionneurs.

03 La Caravane (MJ Vincent / 1 séance) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Dai Xiao Ling (PJ de JP), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas).

Résumé succinct : Les PJ accompagnent une caravane de marchands sur la route de la soie, mais leur chef, Ali, est en fait possédé par un sorcier puissant, surnommé « La Foudre », qu'il faudra vaincre en sa tour, pour récupérer son trésor (armes & objets magiques).

Lien avec la campagne : Dans les prisons de la tour du sorcier, les PJ libèrent le vénal bandit Hu Ronghua dit « Lance Noire », ex amoureux de Wu.

Wu part ensuite un certain temps à sa suite, dans le nord de la Chine, combattre les mongols...

04 La vallée des Ombres & de la Lune (MJ JP / 1 séance) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas), Yeng Wang Yeh (PJ de Vincent).

Résumé succinct : Les PJ empêchent les forces élémentaires gardant la vallée de la ravager, en rétablissant la confiance entre la nature et les hommes.

Ces gardiens avaient été entravés par un groupe de poètes, en des lieux secrets.

Les PJ retrouvent et remettent à leurs places les objets magiques scellant ses portes qui ne doivent pas être rouvertes.

Lien avec la campagne : Lei & Yeng explosent une partie du **Temple de la Corne Sacrée**, ce qui leur vaut une rancœur de la part des moines de la vallée (et la confiscation de leurs armes magiques).

Les montagnards du sud prennent cher à cause des désastres naturels, et la relation avec les PJ est tendue.

05 Epidémie suspecte (MJ Matthieu-Lolo / 2 séances) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Dai Xiao Ling (PJ de JP), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas), Yeng Wang Yeh (PJ de Vincent).

Résumé succinct : Le trouble bandit Tong-Rong Li engage les PJ pour récupérer 3 caisses censées lui appartenir dans un convoi officiel du mandarin **Fai Dao**.

En fait il s'agit d'antidote au poison dévastant la population du village de **Diang Tin**, où vivent les bâtards de Fai Dao, dont Tong-Rong Li veut se venger pour une raison mystérieuse.

Les PJ préfèrent que l'antidote sauve bien la population et les enfants illégitimes du mandarin, mais enlèvent celui-ci (avec l'aide des singes du temple de Muzengai), puis le remettent entre les mains de Tong-Rong Li (qui va le torturer à mort).

Lien avec la campagne : Alliance avec Tong-Rong Li.

06 Les vieilles Barbes (MJ Lolo / 1 séance) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Dai Xiao Ling (PJ de JP), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Wu Shengai (PJ de Matthieu, sous forme PNJ), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas), Yeng Wang Yeh (PJ de Vincent).

Résumé succinct : D'anciens amis du père de Sun, de vieux sages retirés du monde, reforment leur clan de la Parfaite Complétude, et donnent rendez-vous aux PJ sur la muraille de Chine.

Après une série d'épreuves rituelles, ils seront incorporés à leur clan, et chacun trouvera un maître qui leur enseignera une technique spéciale faisant d'eux des êtres d'exception.

Lien avec la campagne : Les PJ deviennent plus puissants, peut-être enfin assez forts pour se confronter à leurs ennemis.

Ils retrouvent Wu qui a quitté Lance Noire, et la ramènent au sud avec eux.

07 Perdus dans le tableau (MJ Nico / 1 séance) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Dai Xiao Ling (PJ de JP), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas, sous forme PNJ), Wu Shengai (PJ de Matthieu).

Résumé succinct : Hou-Chi Zou intervient en personne pour faire raser la Pagode Pourpre de Jing, et il prétend que le père de Sun n'était pas si irréprochable que cela...

Cela oblige nos héros à trouver refuge un temps chez le trouble bandit Tong-Rong Li.

Tong-Rong Li leur demande de rentrer dans l'univers onirique du « Peintre Dément » qui a autrefois peint sa dulcinée disparue, mais ne lui a jamais rendu le tableau payé.

Jing pratique le rituel, les autres pénètrent dans une estampe du « Peintre Dément », et découvrent un univers complètement barré où ils peuvent sauter d'un tableau à l'autre par la signature de l'auteur.

Aidés de l'homme-panda Nao Xióngmāo, les PJ tuent le « Peintre Dément » et ramène à Tong-Rong Li l'estampe réclamée.

Lien avec la campagne : Ils rencontrent un deuxième des quatre lieutenants de Hou-Chi Zou : le « Peintre Dément » (ils le tuent mais il n'avait pas de moitié du Cœur du Mandarin).

L'homme-panda Nao Xióngmāo sort avec eux du monde des tableaux, et devient le disciple de Lei.

08 Au large de Quanzhou (MJ Lolo / 2 séances) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Dai Xiao Ling (PJ de JP), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Wu Shengai (PJ de Matthieu), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas), Yeng Wang Yeh (PJ de Vincent).

Résumé succinct : Tong-Rong Li demande aux PJ (toujours ses débiteurs car cachés chez lui) de récupérer ses caisses (encore !) cette fois volées en mer par des pirates entre Quanzhou et Taïwan.

Les PJ infiltrèrent un navire marchand, renverse l'abordage en une prise de bateau pirate, et se séparent : Wu continuant avec le navire marchand vers Taïwan pour livrer les pirates prisonniers à la justice.

Sur l'**Ile des Brumes**, servant de repère au chef pirate Lo Sam Paô et à ses hommes, ils libèrent des otages, récupèrent les caisses de Tong-Rong Li, mais assistent impuissants à la mort de Yeng, qui se sacrifie pour permettre la fuite de quelques alliés.

Lien avec la campagne : Ils rencontrent un deuxième des quatre lieutenants de Hou-Chi Zou : le pirate Lo Sam Paô (encore en vie et possédant bien une moitié du cœur du Mandarin, mais qu'ils n'arrivent pas à récupérer).

Les caisses de Tong-Rong Li contiennent des larves de locustes...

Jing décide de devenir chef pirate avec le navire volé.

09 Retour dans la Vallée (MJ JP / 2 séances) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Dai Xiao Ling (PJ de JP, sous forme PNJ), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas).

Résumé succinct : Le vénal bandit Hu Ronghua dit « Lance Noire », ex amoureux de Wu, organise la révolte dans la vallée, et devient le chef d'une bande puissante ("Les Preux de l'Ombre et de la Lune") qui la contrôle dans le maquis.

Les PJ se rangent sous ses ordres.

Des renforts gouvernementaux sont envoyés pour reprendre le contrôle de la vallée, mais sont repoussés par nos héros, un statu quo s'installe.

L'armée qui s'installe pour cette guerre de position est commandée par le général Wen Rong (de la famille du célèbre Hua Rong), sous les ordres de Twen-Ch'Ang Kun...

Lien avec la campagne : Lance Noire est le chef des rebelles de la vallée (il gagne même un défi contre Sun).

Les PJ sont donc ses lieutenants, avec chacun une cohorte de drilles.

Sun est battue en duel par le général Wen Rong, protégé par son armure magique.

Les Preux de l'Ombre et de la Lune ont de nouveaux alliés : la bande de **Chen Suo** (délivrée des renardes Wulinjin), **Lu-Fan** le boucher itinérant dit « Saveurs interdites », un espion cannibale envoyé par Tong-Rong Li, **Zhu-Yen** dit « Gibbon sur le Météore » un brave sauvé de prison par les PJ, et même les montagnards du sud avec qui la réconciliation est totale.

10 Vengeances Lunaires (MJ Lolo / 1 séance) :

PJ présent : Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas).

Résumé succinct : Jing fait un rêve étrange : elle s'envole sur la **Lune**, où elle subit une série d'épreuves spirituelles organisée par la déesse **Chang'E**, au bout desquelles elle lui fournit la mission d'aller kidnapper le fils du Roi-Démon-Taureau Niú Mówáng, pour l'obliger à négocier.

Le Roi-Démon-Taureau avait l'intention de tuer tout l'équipage pirate de Jing pour se venger de ses multiples invocations de crapauds à 3 pattes, mais après le kidnapping il est bien forcé de renoncer à son plan pour récupérer son fils.

Jing se réveille, dans son camp pirate, tout cela n'était-il qu'un rêve ?

Pas forcément, car les présents de la déesse Chang'E sont bien là (un collier avec un croissant de lune en jade, et un arc magique).

Lien avec la campagne : Jing affronte les intérêts du Roi-Démon-Taureau Niú Mówáng, justement celui à qui le mandarin Hou-Chi Zou a vendu son âme pour devenir immortel. Jing devient une protégée de la déesse de la Lune...

11 Les Collectionneurs (MJ Lolo / 3 séances) :

PJ présent : Sun Tao Qi (PJ de Laurence).

Résumé succinct : Sun participe aux funérailles de son oncle qui va être enterré avec son épée magique, le clan des collectionneurs essaye de s'en emparer et Sun capturent les voleurs, dont Wei Lan.

Sun fait parler un prisonnier en échange de sa libération, et atteint le QG secret du clan.

Elle s'infiltré dans leur pagode, bat en duel les épéistes experts présents, et rencontrent enfin leur chef **Tsui Bing** « la Moustache Dorée ».

Ce dernier parvient à la convaincre d'intégrer leur clan.

Elle accepte !

Lien avec la campagne : La mystérieuse Wei Lan qui avait volé l'épée Eternité à la fin du scénario du Grand Tournoi est capturée par Sun et rendue aux autorités.

L'épée de son père est enfin récupérée par Sun, qui intègre carrément le clan des collectionneurs (elle laisse à la pagode secrète l'épée jumelle qu'elle portait jusque-là).

12 Le Bambou de Mille ans (MJ Nico / 1 séance) :

PJ présent : **Lei Deng Zhu** (PJ de Laurent).

Résumé succinct : Leï est contacté par son maître de la secte de la parfaite complétude, qui lui demande de trouver dans la vallée un « bambou de 1000 ans », qui lui permettra d'enchanter un bâton de combat, pour en faire le même artefact magique que celui du roi singe (changeant de taille à volonté).

Leï suit une série d'énigmes dans la nature sauvage, avec son fidèle Nao et son chien **Gou-Da**, et comprend qu'il doit construire un cerf-volant qui se transforme en cheval céleste et l'apporte au fameux bambou millénaire.

Seulement durant la récupération de la composante magique, Leï respire les émanations, et entre dans une transe profonde qui le fait revivre à la fois des événements de son propre passé (quand il était bébé), et des événements du passé de Nao l'homme-panda.

Il assiste ainsi tout d'abord au meurtre de sa mère par son père alcoolique violent.

Puis, il assiste depuis le tableau où était peint Nao à la réunion de Hou-Chi Zou et de ses 4 lieutenants lors du rituel où le Roi-Démon-Taureau Niú Mówáng a rendu immortel le mandarin en lui arrachant le cœur !

Après sa transe, Leï n'est plus le même homme, bientôt armé du bâton fabuleux, il part pour retrouver les autres PJ...

Lien avec la campagne : Leï apprend que son père a tué sa mère à cause de l'alcool, et décide du coup de ne plus boire et d'abandonner la boxe de l'homme ivre, pourtant son point fort.

Leï assiste par les yeux de Nao au rituel où Niú Mówáng a rendu immortel Hou-Chi Zou devant ses 4 lieutenants (dont un encapuchonné !).

Il semble bien que le père de Sun n'était pas si irréprochable que cela, car Hou-Chi Zou fait cela pour ne plus souffrir de l'enlèvement de sa fille par Xiang Tao Qi !

Son cœur arraché, il oublie sa fille bien-aimée, et devient alors le personnage totalement maléfique que l'on connaît.

13 Ghost Stories (MJ Lolo-Lolotte / 1 séance) :

PJ présents : **Dai Xiao Ling** (PJ de JP), **Wu Shengai** (PJ de Matthieu), **Jing Hao Xiong** (PJ de Nicolas).

Résumé succinct : Wu rentre de Taïwan et son bateau est attaqué par Jing la pirate !

Les deux amies retournent à la vallée retrouver les autres PJ, mais Sun et Lei manquent encore à l'appel (du toulou ?).

Le Fat Si (exorciste) **Hao Xinya** « Prunier Sacré » vient chercher les PJ (et le PNJ Lance Noire) pour l'aider à défendre le village de **Tiānlóng**, le « Bourg aux Neufs Trigrammes » du retour du nécromant fantôme **Wu Feng** et de ses hordes démoniaques.

Les PJ combattent les monstres durant une interminable nuit infernale, où ils donnent tout ce qu'ils ont.

Wu Feng emploie un sort inconnu pour déplacer leurs esprits dans des corps de monstres incarcérés dans l'au-delà, mais les PJ s'échappent et affrontent leur propres corps contrôlés par les esprits des monstres, avant de vaincre le nécromant fantôme et que tout rentre dans l'ordre.

Lien avec la campagne : Aucun, si ce n'est les retrouvailles avec Wu, et un combat qui prouve qu'ils sont désormais de taille à affronter un terrible sorcier pactisant avec les démons...

14 Invocation inversée (MJ Lolo / 1 séance) :

PJ présent : **Yeng Wang Yeh** (PJ de Vincent).

Résumé succinct : Le fantôme Shinseen **Zhao ZhenKang** a été autrefois invoqué par Yeng « Moustache Redoutable », et cela ne lui avait pas plus du tout, il lui avait arraché quelques cheveux et promis de lui rendre la pareille, avant de disparaître...

En défendant des esclaves en fuite dans le repaire des pirates de l'île des brumes noires, Yeng s'est sacrifié pour couvrir sa fuite, se faisant massacrer à coups de sabres par des flibustiers ! Mais au moment où le dernier coup fatal allait être porté, Yeng disparaît dans un nuage de souffre, et réapparaît dans la grotte du Shinseen.

Zhao ZhenKang a besoin de lui pour une mission difficile, Yeng ne peut refuser, tenu par le pacte d'invocation, ensuite il pourra retourner dans le monde des vivants...

Un homme autrefois vertueux a commis une seule mauvaise action dans son existence, avant de mourir assassiné.

Le procès aux enfers de cet homme dure depuis une éternité, les 10 juges n'arrivant pas à trancher sur son cas, doit-il aller au ciel pour toutes ses années de bonté, où subir les 1000 sévices aux Enfers à cause d'un seul moment d'égarement...

Le Shinseen Zhao ZhenKang travaille comme greffier pour un juge des enfers qui devient irascible tant ce procès s'éternise...

Zhao ZhenKang souhaite donc qu'on en finisse, et il a choisi de produire de fausses preuves et de faux témoignages pour cette âme humaine soit enfin damnée.

Yeng « Moustache Redoutable » va donc échanger des documents gardés par son avocat infernal, puis témoigner en mentant selon les indications du Shinseen.

Au jugement, les dix juges ont l'air dépités, et à bout de patience, l'avocat de la défense et celui de l'accusé semblent encore plus abattus, néanmoins Gao Chun annonce qu'il a une preuve irréfutable de la moralité de l'accusé, et présente aux juges son coffret noir...

Il annonce qu'il s'agit de la preuve irréfutable de l'innocence de l'accusé, expliquant que dans ce coffre l'accusé conservait de son vivant ce qui était le plus précieux à ses yeux, l'accusé gardait le contenu de ce coffret secrètement, car sa pudique humilité se refusait de l'exposer aux yeux de tous, mais l'avocat a insisté pour faire enfin le point sur la valeur morale de l'accusé.

Un des juges ouvre le coffret, et en sort la seconde moitié de l'artefact le « Cœur du Mandarin » !

L'accusé comme son avocat semblent tout à fait abasourdis par ce contenu totalement différent de ce qu'ils croyaient, Gao Chun prétend ne pas comprendre, selon lui le coffret aurait dû contenir des souvenirs de la femme disparue de l'accusé...

L'avocat de l'accusation jubile, avec un clin d'œil à Zhao ZhenKang, il en profite pour rappeler aux juges que cet objet en la possession de l'accusé prouve bien qu'il était l'un des quatre lieutenants de Hou-Chi Zou (connu jusqu'en Enfer pour sa dépravation), les seuls hommes en qui ce sorcier maléfique a confiance pour protéger un artefact capable de le vaincre étant bien ces lieutenants !

Malgré les protestations de l'accusé lui-même, les dix juges semblent maintenant le regarder avec beaucoup plus de sévérité, et pour couper court à toute hésitation, l'avocat de l'accusation propose d'interroger un dernier témoin, appelant Yeng à la barre...

Moustache Redoutable se doit donc de réciter devant les juges une déclaration préparée par Zhao ZhenKang, prétendant avoir vu Hou-Chi Zou lui-même remettre le « Cœur du Mandarin » à l'accusé !

Après la déposition de Yeng, les dix juges se retirent pour délibérer, et quand ils reviennent ils annoncent leur sentence :

Devant cette nouvelle preuve accablante, l'homme est condamné à la damnation éternelle, il subira les 1000 supplices infernaux des 18 chambres du Di Yu, jusqu'à la fin des temps !

Mais c'est alors qu'ils annoncent leur décision, que Yeng apprend enfin l'identité de cet homme : il s'agit de Xiang Tao-Qi, le père de Sun !!!

Moustache redoutable disparaît des Enfers pour revenir sur Terre, mais il ne sera plus tout à fait le même...

Lien avec la campagne : Xiang Tao-Qi, le père de Sun, est maudit et torturé pour l'éternité en enfer à cause de Yeng.

L'âme de Yeng ressort des enfers par le biais du portail ouvert dans le village de Tiānlóng, le « Bourg aux Neufs Trigrammes ».

Yeng possède désormais le corps de Lance Noire, qui tombe alors dans le coma...

Une fois de retour dans notre vallée, les héros ont placé Lance Noire en convalescence dans leur campement forestier... durant quelques jours, il reste dans le coma, et semble même vieillir à vue d'œil...

Arrivé à l'âge apparent de 57 ans, il revient subitement à lui, comme un dormeur arraché à un cauchemar.

Et là, stupéfaction, il prétend ne plus être Hu Rongua dit Lance Noire, mais la réincarnation de Yeng Wen Yeh dit Moustaches Redoutables...

On l'appellera désormais Yeng Wang-Hu Yeh-Ronghua dit Moustaches Grises !!!

15 Les quatre gardiens de la vallée (MJ JP / 1 séance) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Dai Xiao Ling (PJ de JP, sous forme PNJ), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas), Yeng Wang-Hu Yeh-Ronghua (nouveau PJ de Vincent).

Résumé succinct : Les héros apprennent qu'un messager de Wen Rong, Kong Liang « Messager Facétieux », a traversé la forêt pour atteindre le monastère.

Ils s'y rendent donc et croisent **Ping Sen** « Terre Maudite », une vieille femme démons habitant la colline du monastère, qui leur délivre un message sibyllin, constitué de cartes du Yi King et de textes taoïstes, qu'elle a soutiré aux fantômes des quatre poètes, qui tentent d'en faire parvenir à quatre autres personnes d'envergure vivant actuellement dans la vallée, pour en faire les nouveaux gardiens.

Après une escarmouche devant le monastère avec des troupes de la préfecture de Pan Rui (une ville au nord-ouest), les héros entrent dans le monastère.

La quiétude apparente du lieu est trompeuse, les astres donnent des indications étranges concernant la nouvelle année, et des moines ont été exclus récemment pour conduite indécente...

Frère **Yu** « Acuité Nocturne », et les deux moines **Liu Xiang**, et **Chi Dao**, sont leurs contacts de prime abord, puisque Sun a passé quelques temps en pénitence au monastère en leur compagnie.

Après une courte enquête parmi les novices, les héros profitent d'un moment de folie d'un des moines de haut rang du monastère, **Zong** « Lotus éclairé », pour s'infiltrer (Yeng) ou récolter des informations (Lei).

Les moines ont eux-aussi reçu un message des poètes par l'intermédiaire de cette crise de Zong.

En outre, Dai en a reçu également, ainsi que le chaman des montagnards **Shan Si** « Bœuf Colérique ».

Avec Wen Rong, voici donc les quatre nouveaux protecteurs de la vallée (les bandits, les militaires, les prêtres, et les montagnards).

Le prêtre **Jun** « Méditant Merveilleux », chef des novices, devient leur interface avec le collège des sept moines principaux et avec le grand Vénérable.

Zong « Lotus éclairé » est tué mystérieusement par un autre prêtre, maître **Win Ling** « Mage Fracassant », un des sept moines importants, en fait un traître, lié à « Terre Maudite », chef des faux moines récemment exclus, mais qui disparaît sans que les héros puissent l'attraper.

Pour démêler (en vain) le vrai du faux parmi les divinations, Lei couche avec la vieille femme démons « Terre Maudite », liée à la montagne du monastère !...

Les messages semblent demander une alliance entre ces quatre forces, afin de lutter contre une menace commune.

A l'aide d'une missive rapportée par son messenger, les héros décident de provoquer en duel Wen Rong et Tong Kun, afin de forcer ce dernier à divulguer la vérité concernant Hou-Chi Zou, pour que Wen Rong change de camps, et s'allie aux aventuriers des rivières et des lacs.

Maître **Gai** « Vertu Vespérale », un des sept prêtres importants du monastère, les accompagne au duel, et le chaman des montagnards les y rejoint aussi.

Le stratagème fonctionne, et Lei bat Tong Kun de justesse.

Cependant celui-ci ne semble au courant de rien, au contraire il en rajoute sur la cruauté de Tao Qi le kidnappeur (du coup Lei l'achève) !

De plus, les héros sont brusquement attaqués par les troupes de Twen-Ch'Ang Kun lui-même, qui ayant appris le rendez-vous, l'a transformé en piège !!!

Devant cette félonie déloyale, Wen Rong comprend enfin qu'il sert le mauvais maître, et se range du côté des héros.

Zhu Yen « Gibbon sur le Météore », le jeune bandit lieutenant de la bande « des ombres et de la lune », arrive heureusement en renfort avec ses hommes.

Après une bataille épique, Sun abat Twen-Ch'Ang Kun, et Lei fait fuir son sorcier astrologue.

Nos héros festoient avec les autres gardiens, les rangs dans la bande ayant évolué en fonction de leurs renommées actuelles.

Ils ont ensuite l'idée d'interroger la tête coupée par Leï de Twen-Ch'Ang Kun, avec un sort de consultation les ancêtres, pour en apprendre davantage sur son maître Hou-Chi Zou (CF paragraphe suivant).

Puis, ils se rendent compte que les moines exclus attendaient la venue d'un avatar de Niú Mówáng dans la vallée.

Maître Gai est alors tué par ces faux moines.

Les héros parviennent, à l'aide des indications divinatoires, à trouver le lieu de l'arrivée du démon (la source du fleuve), et à le faire fuir par leur hilarité !!!

Lien avec la campagne : Tong Rong Li, Hou-Chi Zou et le père Tao Qi se connaissaient de longue date.

Tong Rong Li, alors simple négociant, était amoureux de la fille de Hou-Chi Zou.

Celui-ci décida de ne pas lui accorder sa main, par méfiance envers le jeune homme à mauvaise réputation (on le disait déjà fou, enclin à des colères incontrôlables).

Tong Rong Li se plaint auprès du père Tao Qi et en obtint l'enlèvement de la demoiselle, en lui faisant croire à un amour contrarié par un père injuste.

Cet enlèvement fut donc à l'origine du pacte de Hou-Chi Zou avec le démon Niú Mówáng.

Mais, plus tard, dans un accès de démence, Tong Rong Li l'a tua par accident, à cause de sa jalousie malade, puis il l'emballa pour la conserver dans les souterrains de sa demeure.

C'est à partir de ce moment-là que Tong Rong Li devint le bandit tortionnaire avec son gang d'espions assassins...

Au dernier acte de cette aventure, le général militaire Wen Rong a donc rejoint la bande des rebelles, et Sun en est devenu la cheffe, car Yeng lui a cédé le commandement.

Voici donc l'ordre actuel des principaux dirigeants de la bande « des ombres et de la lune » : 1^{ère} place Sun, 2^{nde} place Wen Rong, 3^{ème} place Yeng, 4^{ème} place Jing, 5^{ème} place Daï, 6^{ème} place Leï, 7^{ème} place Wu, 8^{ème} place **Xiang Pei**, 9^{ème} place **Chao An**, 10^{ème} place **Wu Chong** (balaise), 11^{ème} place **Jin Peng**, 12^{ème} place Lu-Fan « Saveurs interdites », 13^{ème} place Zhu Yen « Gibbon sur le Météore », 14^{ème} place Nao, 15^{ème} place Chen Suo, et ensuite environ 150 petits drilles, et une centaine de civils.

Les héros ont de plus récupéré une partie du Cœur du mandarin, sur le cadavre de Twen-Ch'Ang Kun !!!

16 L'Hirondelle dort (MJ Lolo / 1 séance) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas), Wu Shengai (PJ de Matthieu), Dai Xiao Ling (PJ de JP, sous forme PNJ), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent, sous forme PNJ), Yeng Wang-Hu Yeh-Ronghua (PJ de Vincent, sous forme PNJ).

Résumé succinct : Devant la porte des enfers, au péché de la source, Moustaches grises a envie de sauver l'âme du père de Sun.

Grace aux moines, au shaman, et à la déesse de la lune, un rituel est inventé qui permettrait de le faire, mais qui nécessite les deux épées jumelles et une autre épéiste de la famille de Sun.

Daï reste pour prier au pied du péché et maintenir la porte ouverte, Leï va chercher l'épée manquante, Vivacité, au clan des collectionneurs avec une missive de Sun expliquant la

nécessité de l'emprunt, et Yeng reste pour seconder Wen Rong à la tête des preux des ombres et de la lune.

Nos 3 héroïnes, Sun, Jing et Wu, partent donc chercher **Paya Pao** la cousine de Sun (rencontrée au scénario 11).

Cette dernière a récemment disparue, laissant un pliage d'hirondelle derrière elle.

Cela les mène sur la piste d'une secte d'amazones, les hirondelles d'or, cachée dans la vallée du mont Wuyi, qu'elles atteignent par la rivière aux 9 coudes, en louant un sampan.

Après avoir vaincu des pirates-mages-animaux-garous, elles trouvent le repère des hirondelles dans la grotte des rideaux d'eau.

Là, elles s'infiltrèrent en se faisant recruter et parviennent même à allier la secte avec le clan des preux des ombres et de la lune.

Les filles préfèrent que les détails de ce qui s'est passé dans cette grotte reste pour l'instant secret vis-à-vis des garçons (Lei, Dai, & Yeng), et pas seulement à cause des scènes de lesbianisme, donc restons évasif... ;)

Le résultat c'est qu'elles rentrent avec Paya Pao, et que le rituel a lieu comme prévu.

Les 2 cousines s'affrontent en duel, rapidement Sun blesse légèrement Paya Pao pour lui montrer qui est l'aînée et lui rappeler qu'elle lui doit le respect, puis la jeune fille lui rend la pareille rageusement pour régler le différend qui les oppose (Paya Pao était en mission pour le gouvernement, Sun est une cheffe rebelle).

Les épées jumelles ont été frappées, le sang familial a coulé, la puissance de la déesse Chang'E fait le reste, l'âme du père Tao Qi est sauvée, et atteint le nirvana.

Lien avec la campagne : La culpabilité de Yeng vis-à-vis de Sun n'a plus lieu d'être.

Le clan des preux des ombres et de la lune est plus fort que jamais allié à la secte des hirondelles d'or et lié au clan des collectionneurs...

Au-Yung Laap « Tortue rapide », Bin-Min Wa « Grenouille collante », & Fung-Giu Leung « Cobra svelte », les 3 mages-naufreurs capturés ont aussi rejoint les rangs des héros.

Le sigle de Tong-Rong Li (un bœuf sur une feuille de lotus) a été repéré sur les caisses de matériel de la secte des hirondelles d'or, indiquant que le scélérat fournit de l'équipement militaire et des denrées à toutes les forces pouvant amener le chaos dans le pays !

17 Les Ombres Assassines (MJ Mat / 2 séances) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas), Wu Shengai (PJ de Matthieu, sous forme PNJ), Dai Xiao Ling (PJ de JP), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Yeng Wang-Hu Yeh-Ronghua (PJ de Vincent).

Résumé succinct : Réunis dans la salle principale du manoir Tao-Qi, les PJs apprennent que des paysans « réfugiés » se sont installés dans de nombreux lieux autour de la vallée des ombres et de la lune.

Ils sont issus des rangs des survivants d'une révolte paysanne réprimée dans la région voisine du Fujian, le Lianghze.

Menés par un certain **Chan Tian**, ces paysans ont été écrasés par **Mang-Ri-Yu** et ses ombres assassines, une secte de tueurs, au service de **Wen-Lu-Pan**, le mandarin dirigeant le Lianghze, grand ami et proche de Hou-Chi-Zou.

Au fur et à mesure, on apprend que Wen-Lu-Pan est un allié important de Hou-Chi-Zou et que Mang-Ri-Yu est un très proche de Hou-Chi-Zou travaillant occasionnellement avec d'autres mandarins.

Il est accompagné, outre sa secte d'assassins, par **Xia Lai Dong**, un sorcier.

Tong-Rong Li, en plus du propre réseau des personnages, fournit des informations aux PJs sur Mang-Ri-Yu qui se révèle être le lieutenant manquant de Hou-Chi-Zou, en possession de la deuxième moitié du Cœur du Mandarin.

Les PJs à la recherche de Chan Tian tout d'abord, le retrouvent dans un village abandonné.

Ils affrontent les ombres assassines pour la première fois.

Ils recrutent Chan Tian et une partie de ses hommes (avec leurs familles) qu'ils installent dans la vallée des ombres et de la lune.

Ils rencontrent à nouveau les ombres assassines sur un ancien campement des hommes de Chan Tian, une partie d'entre eux ayant été retrouvés et massacrés.

Les PJs se rendent chez Tong Rong Li pour obtenir davantage de renseignements et voir ce qu'il a à leur dire à la suite de la lettre qu'il leur a envoyée.

Ils tentent une première infiltration (Lei et Yeng) qui échoue parallèlement à la rencontre du reste du groupe avec Tong Rong Li.

Puis, hébergés chez lui, ils parviennent, en se répartissant les tâches, à en apprendre davantage. Pendant que Jing fait diversion en séduisant Tong Rong Li et en passant la nuit avec lui, les autres, en deux groupes, explorent son manoir.

Ils découvrent son sous-sol, sa salle de torture, son laboratoire.

Ils parviennent à voler une épée (supposément magique) qu'ils parviennent à déposer dans la chambre du lieutenant de Tong Rong Li (ce dernier a renforcé sa force de frappe en recrutant des guerriers).

Les PJs se mettent ensuite en quête de Mang Ri Yu avec les renseignements fournis.

Ils le trouvent près des ruines d'un ancien temple bouddhiste, accompagné du sorcier Xia Lai Dong et de quelques ombres assassines.

Le combat est rapidement expédié par nos héros et en particulier par Sun qui fit montre de ses capacités d'épéiste hors-pair.

Les ombres assassines présentes et le sorcier combattent jusqu'à la mort mais sont battus en quelques minutes.

Ils trouvent la deuxième moitié du Cœur du Mandarin dans un coffret derrière l'autel de l'ancien temple bouddhiste.

Reste la question des débris de la secte des ombres assassines ayant perdu leurs chefs ?

Ainsi que de l'utilisation des deux moitiés du Cœur du Mandarin.

Lien avec la campagne : La bande est complétée par de nouvelles recrues autrefois menées par Chan Tian, qui remplacent les pertes des dernières batailles.

La seconde moitié du cœur du mandarin est entre nos mains.

On est tous d'accord pour en finir avec Tong Rong Li.

18 Captive de la Cité des Tempêtes (MJ Nico / 2 séances) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence), Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas, sous forme PNJ), Wu Shengai (PJ de Matthieu), Dai Xiao Ling (PJ de JP, sous forme PNJ), Lei Deng Zhu (PJ de Laurent), Yeng Wang-Hu Yeh-Ronghua (PJ de Vincent, sous forme PNJ).

Résumé succinct : Les deux parties du cœur du mandarin ne peuvent pas être réunies, du coup Jing part seule avec une moitié vers son repaire pirate.

Elle est capturée sur le chemin par les hommes de Lo Sam Pao, dernier lieutenant de Hou Chi Zou encore en vie, qui la livrent à des sirènes Hai-Nu de la cité des tempêtes.

La reine **Yilin** « **Astre Rouge** » la met en stase.

Notre enquête nous mène jusqu'à la cité des sirènes, respirant sous l'eau avec leurs perles magiques, mais Yilin nous manipule, nous faisant croire qu'elle en veut au pirate Lo Sam Pao. Elle prétend qu'il n'a pas honoré sa promesse de mariage, après avoir reçu ses jonques magiques en cadeau, et aurait trouvé refuge chez **Aoh Chin** le prince dragon.

Elle nous propose donc d'aller chez le dragon le récupérer et le lui ramener, en échange de Jing.

Evidemment il n'y est pas en réalité, c'était pour nous envoyer à la mort !

Heureusement, nous ne tentons pas de combattre le seigneur de l'océan, mais nous parvenons au contraire à parlementer avec lui, fondant une alliance contre le démon taureau.

Avec les chevaux dragons qu'il nous prête, nous retrouvons la flotte de Jing et affrontons en mer celle de Lo Sam Pao.

Le chef pirate est fait prisonnier par Leï, et leurs navires fuient vers leur île des brumes noires, poursuivis par les nôtres.

Sur la côte, nous organisons l'échange de Jing contre Lo Sam Pao, mais Yilin nous trahit encore en venant avec une fausse Jing (un Hai-Nu sous apparence illusoire).

Même en reprenant sa forme cthulhoïde de Grand Cuirassé, Yilin est tuée par Wu et Sun, et Lo Sam Pao par Leï qui le jette de la falaise.

Jing est finalement libérée par ses marins, que nous avons envoyés à la cité des tempêtes, parallèlement à l'échange, anticipant la trahison de Yilin !

Durant le retour à la vallée, Jing couche enfin avec Leï en guise de récompense !

Lien avec la campagne : La méthode pour lier les deux parties du cœur du mandarin est trouvée (un crin de dragon).

Le pirate Lo Sam Pao est mort, Hou Chi Zou n'a plus aucun de ses quatre lieutenants en vie.

Jing la capitaine pirate va pouvoir régner sans partage sur le détroit de Taïwan.

Les preux des ombres et de la lune sont alliés au prince dragon Aoh-Chin.

19 L'épée du Prince Félon (MJ Laurence / 1 séance) :

PJ présents : Sun Tao Qi (PJ de Laurence, sous forme PNJ), Quan-Ling "Comète Virevoltante" (2nd PJ de Nicolas), Shi-Yan-Gi "Deux Yeux Terribles" (2nd PJ de Laurent), Ping-Xiang "Sombre Loup" (PJ de Cindy).

Résumé succinct : Le chef du clan des collectionneurs Tsui Bing « Moustache Dorée » a volé à Heng Mong « le Prince Merveilleux » (gouverneur corrompu de Putian) son épée, la lame magique de Goujian (une épée forgée il y a 500 ans ayant appartenu entre autres au roi Goujian de la dynastie Chu).

Shi-Yan-Gi "Deux Yeux Terribles" l'archère épéiste, Quan-Ling "Comète Virevoltante" le moine au bâton, et Ping-Xiang "Sombre Loup" l'espion aux couteaux de lancer, sont 3 jeunes lieutenants des preux de la vallée des ombres et de la lune.

Ils sont convoqués par Sun Tao Qi au manoir, qui leur demande de se rendre au temple de la corne sacrée à l'est de la vallée, pour y récupérer l'épée Goujian que Tsui Bing lui a envoyée.

En effet, cette épée a, dit-on, le pouvoir de favoriser les batailles à grande échelle du général qui la détient, ce qui sera parfait pour le final contre le mandarin Hou-Chi-Zou.

Le père de Heng Mong la méritait, mais pas son fils félon qui gouverne Putian avec cruauté, aussi le clan des collectionneurs lui a subtilisé, et l'a envoyé au temple pour qu'elle parvienne à notre clan rebelle.

Les 3 jeunes lieutenants de Sun doivent donc juste traverser la vallée, se rendre au temple où les contacts de Sun la leur remettront (les moines Liu Xiang et Chi Dao avec qui elle a sympathisé durant son pèlerinage), puis la lui ramener.

Une mission de routine pour débutants en somme !...

Malheureusement ça ne sera pas de tout repos.

Au village de Kaijiang, devant le lac de la pagode pourpre reconstruite, ils achètent du matériel au marché, puis se lancent dans la traversée de la forêt au pied des montagnes.

Sur le sentier, ils croisent Liu Xiang blessé et poursuivi par une kirin King enragée.

Dès que la bête invoquée est renvoyée au néant, le moine leur explique qu'un général de Putian est venu au temple réclamer l'épée, et qu'il a pris tous les prêtres en otage !

Débarquent alors le sorcier invocateur Shun-Peng accompagné de 5 soldats de Putian, sur les traces du moine Liu Xiang.

Nos héros se cachent et les attaquent par surprise, Shi-Yan-Gi "Deux Yeux Terribles" tuant même le sorcier d'un seul coup de sabre avant même qu'il ait pu lancer un sort !

Nos héros gravissent la montagne jusqu'au temple, et se rendent compte que Deng-Ning le "Général Hideux" (envoyé par Heng Mong « le Prince Merveilleux ») tient la place avec 10 soldats de Putian.

Ils veulent investir le temple furtivement, Ping-Xiang "Sombre Loup" y parvient aisément et en profite pour tuer 3 sentinelles en les attirant une à une dans un coin sombre, mais malheureusement Quan-Ling "Comète Virevoltante" se fait vite repérer devant l'entrée du monastère.

Du coup, Shi-Yan-Gi "Deux Yeux Terribles" défie le "Général Hideux" en duel, et l'abat d'un seul coup de sabre avant même qu'il ait pu brandir son épée !

Quelques soldats survivants s'enfuient, mais les prêtres sont libérés, seul le grand prêtre a péri sous la torture du général, mais sans avouer où il a caché l'épée.

Nos héros fouillent le temple, et suppose que son autel dissimule une cachette secrète.

L'énigme taoïste pour ouvrir la cache consiste à « suivre la voie du Tao en harmonisant le Yin et le Yang » : ils doivent se mettre à deux pour appuyer en même temps sur les points blanc et noir du Yin-Yang de l'autel mais en ayant des niveaux égaux de yin et de yang.

"Deux Yeux Terribles" résout l'énigme et ouvre la cachette avec "Sombre Loup".

L'épée Goujian peut être rapportée à grande sœur Sun !

Lien avec la campagne : Sun récupère l'épée magique Goujian qui améliorera leurs chances lors de la bataille finale...

20 Les Armures Cachées (MJ Lolo / 16 séances) :

PJ présents : Jing Hao Xiong (PJ de Nicolas), Wu Shengai (PJ de Matthieu), Dai Xiao Ling (PJ de JP), Yeng Wang-Hu Yeh-Ronghua (PJ de Vincent).

Résumé succinct : Jing, Wu, Dai & Yeng ont chacun la visite de leur maître de la parfaite complétude, qui leur apprend l'existence d'une armure magique, cachée dans une forteresse abandonnée de la région des lacs, au centre de la Chine.

Chacun d'eux fait le voyage de son côté, explorant une forteresse différente, au bord d'un lac différent, mais en entrant dans son souterrain, ils se retrouvent magiquement réunis deux par deux (Jing & Wu d'une part, Dai & Yeng de l'autre), avant de se retrouver tous réunis en descendant dans un puit présent dans les deux labyrinthes.

Il s'avère que lors de la dynastie précédente, 4 grands héros ont vaincu un démon puissant, Zhong le diable rouge, et l'ont enfermé dans ce puit (à défaut de pouvoir le détruire).

Leurs 4 châteaux ont été construits pour dissimuler les souterrains, et y cacher les artefacts que les adorateurs du diable rouge pourraient utiliser pour le libérer, ainsi que les armures magiques des 4 héros.

Mais le temps et les guerres ont fait leur ouvrage, les forteresses sont en ruine, et la légende oubliée.

Seulement la « secte du mal élémentaire » a retrouvé la trace du diable rouge : ses sectataires sont dans les souterrains en train de chercher les artefacts, ayant invoqués des tas de monstres pour monter la garde dans le labyrinthe.

Nos héros doivent vaincre les monstres, combattre les sectataires, et comprendre comment ouvrir l'autel où sont cachées les armures.

Mais Zhong le diable rouge cherche à les tenter, leur promettant moult avantages à sa libération, et Jing se laisse corrompre par une promesse, ce qui crée une dissension tendue avec Dai, qui ne passe pas loin de la rupture entre frère & sœur jurés...

Les Preux trouvent les armures, et ressortent de la forteresse pour faire ensemble le voyage de retour vers la vallée.

Lien avec la campagne : Les preux récupèrent 4 armures magiques (sans malus) et recrutent de nouveaux lieutenants (Cao Liling « Jasmin Bleu », Chang De « le Vertueux », Dong Jianyu « Constructeur de l'Univers », Li He « l'Harmonieux », Tsang Pin « le Tranquille », Wuan Guo « Dragon Agile », & Xiao Rang « Masque des Funérailles ») pour la bande qui amélioreront leurs chances lors de la bataille finale...

D) Bilan des participations :

Scenarii/PJ	Sun	Leï	Jing	Wu	Daï	Yeng
1 (1)	x	x	MJ	x	x	
2 (2)	x	MJ	x	x	x	x
3 (1)	x	x	x		x	MJ
4 (1)	x	x	x		MJ	x
5 (2)	x	x	x	MJ	x	x
6 (1)	x	MJ	x		x	x
7 (1)	x	x	MJ	x	x	
8 (2)	x	MJ	x	x	x	x
9 (2)	x	x	x		MJ	
10 (1)		MJ	x			
11 (3)	x	MJ				
12 (1)		x	MJ			
13 (1)	MJ	MJ	x	x	x	
14 (1)		MJ				x
15 (1)	x	x	x		MJ	x
16 (1)	x	MJ	x	x		
17 (2)	x	x	x	MJ	x	x
18 (2)	x	x	MJ	x		
19 (3)	MJ					
20 (4)		MJ	x	x	x	x
21 (4)	MJ	MJ	x	x	x	x

Au cours de notre campagne nous avons joué 20 scenarii en 43 séances.

Laurent a maîtrisé 9 scenarii, en 29 séances.

Nicolas a maîtrisé 4 scenarii, en 5 séances.

Jean- Philippe a maîtrisé 3 scenarii, en 4 séances.

Matthieu a maîtrisé 2 scenarii, en 3 séances.

Laurence a maîtrisé 2 scénarii, en 2 séances.

Vincent a maîtrisé 1 scénario, en 1 séance.

Sun, le PJ de Laurence, a joué 14 scenarii, en 22 séances.

Jing, le PJ de Nicolas, a joué 13 scenarii, en 28 séances.

Daï, le PJ de Jean- Philippe, a joué 10 scenarii, en 21 séances.

Leï, le PJ de Laurent, a joué 10 scenarii, en 14 séances.

Yeng, le PJ de Vincent, a joué 9 scenarii, en 20 séances.

Wu, le PJ de Mattieu, a joué 8 scenarii, en 18 séances.