

CTHULHU 90

CHARACTÉRISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR 14 DEX 16 INT 18 Idée 90%
CON 18 APP 11 POU 15 Chance 75%
TAI 14 SAN 92 EDU 23 Connais 100%
Écoles Université Paris
Diplômes Doctorat de Médecine
Bonus/Pénalité au dommage +124
Droitier / A-Op. (2 par Acs)

Nom Guy Solles (dit Soleil)
Profession Médecin Sexe Male Age 50 ans
Nationalité Française Résidence North London
(maison dans le pays)

POINTS DE MAGIE

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21

POINTS DE VIE

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21



POINTS DE SANTÉ MENTALE

(Folie ... Faisant x Venal -)
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

Anthropologie (00) 26	Électricité (10) 11	Occultisme (05) 26
Archéologie (00) 5	Électronique (00) 6	Parler (00) Allemand 90
Astronomie (00) 10	Éloquence (05) 88	Parler (00) Espagnol 90
Baratin (05) 18	Esquiver (DEX x 2) 69	Pharmacologie (00) 94
Bibliothèque (25) 58	Géologie (00) 0	Photographie (10) 11
Botanique (00) 10	Grimper (40) 46	Physique (00) 22
Camouflage (25) 30	Histoire (20) 30	Pickpocket (05) 6
Chanter (05) 10	Informatique (00) 20	Piloter un Avion (00) 0
Chimie (00) 30	Lancer (25) 23	Premiers Soins (30) 100
Comptabilité (10) 35	Linguistique (00) 10	Psychanalyse (00) 58
Conduire Automobile (20) 97	Lire/Écrire l'Ang. (EDU x 5) 100	Psychologie (05) 98
Conduire Engin Lourd (00) 0	Lire/Écrire (00) Allemand 80	Sauter (25) 38
Crédit (15) 48	Lire/Écrire (00) Espagnol 71	Se Cacher (10) 20
Dessiner une carte (10) 27	Lire/Écrire (00) Anglais 60	Soigner Empoisonnement (05) 0
Diagnostiquer Maladie (05) 90	Marchandage (05) 20	Soigner Maladie (05) 38
Discretion (10) 54	Mécanique (20) 49	Suivre une Piste (10) 40
Discussion (10) 89	Monter à cheval (05) 10	Trouver Objet Caché (25) 78
Droit (05) 24	Mythe de Cthulhu (00) 7	Zoologie (00) 15
Écouter (25) 53	Nager (25) 57	Rencontrer des bêtes 99

ARMES

Armes	% Att	Dommages	Empal.	% Parade	PdV
Poigne ..	61	123	-	51	50
Scalpel ..	74	144	12	-	50
Fusils chasse ..	74	166	09	-	406ch
.. Cu Hc ..	50	-	-	-	406ch
.. 300 spec ..	28	-	-	-	406ch
.. Tati ..	17	-	-	-	360
.. Filt ..	30	-	-	-	360
.. Lance ..	00	-	-	-	00

SORTS CONNUS, AUTRES COMPÉTENCES, NOTES

→ ROCHER 40 (Tati) (600 F)
Tati 30 (Tati) (600 F)
Tati 30 (Tati) (600 F)
Tati 30 (Tati) (600 F)
Tati 30 (Tati) (600 F)
Tati 30 (Tati) (600 F)
Tati 30 (Tati) (600 F)
Tati 30 (Tati) (600 F)
Tati 30 (Tati) (600 F)
Tati 30 (Tati) (600 F)

CTHULHU 90

CHARACTÉRISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR 12 DEX 15 INT 10 Idée 50
CON 18 APP 10 POU 19 Chance 95
TAI 14 SAN 50 EDU 10 Connais 50
Écoles
Diplômes
Bonus/Pénalité au dommage PROBUE AFFAIRE
BARBIER REINCARNE

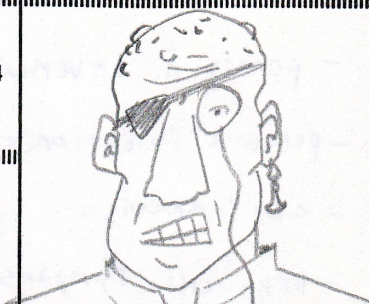
Nom GUY SALLIES - MEDECINE - MAN -
Profession GYNÉCOLOGUE Sexe GROS Age 50 ANS
Nationalité AMÉRICAINE Résidence GRAND RAPIDE

POINTS DE MAGIE

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21

POINTS DE VIE

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21



POINTS DE SANTÉ MENTALE

(Folie INSANIAQUE - OBSESSIVE) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

Anthropologie (00)	10...	☐	Électricité (10)	10...	☐	Occultisme (05)	10...	☐
Archéologie (00)	10...	☐	Électronique (00)	10...	☐	Parler (00)	10...	☐
Astronomie (00)	10...	☐	Éloquence (05)	10...	☐	Parler (00)	10...	☐
Baratin (05)	30...	☒	Esquiver (DEX x 2)	30...	☒	Pharmacologie (00)	30...	☐
Bibliothèque (25)	10...	☐	Géologie (00)	10...	☐	Photographie (10)	10...	☐
Botanique (00)	10...	☐	Grimper (40)	10...	☐	Physique (00)	10...	☐
Camouflage (25)	10...	☐	Histoire (20)	10...	☐	Pickpocket (05)	10...	☐
Chanter (05)	10...	☐	Informatique (00)	10...	☐	Piloter un Avion (00)	10...	☐
Chimie (00)	10...	☐	Lancer (25)	10...	☐	Premiers Soins (30)	10...	☒
Comptabilité (10)	10...	☐	Linguistique (00)	10...	☐	Psychanalyse (00)	20...	☐
Conduire Automobile (20)	10...	☐	Lire/Écrire l'Ang. (EDU x 5)	10...	☐	Psychologie (05)	100...	☐
Conduire Engin Lourd (00)	10...	☐	Lire/Écrire (00)	10...	☐	Sauter (25)	25...	☒
Crédit (15)	10...	☐	Lire/Écrire (00)	10...	☐	Se Cacher (10)	10...	☐
Dessiner une carte (10)	10...	☐	Lire/Écrire (00)	10...	☐	Soigner Empoisonnement (05)	30...	☐
Diagnostiquer Maladie (05)	50...	☐	Marchandage (05)	10...	☐	Soigner Maladie (05)	50...	☐
Discretion (10)	10...	☒	Mécanique (20)	10...	☐	Suivre une Piste (10)	10...	☐
Discussion (10)	10...	☐	Monter à cheval (05)	10...	☐	Trouver Objet Caché (25)	10...	☒
Droit (05)	10...	☐	Mythe de Cthulhu (00)	10...	☐	Zoologie (00)	10...	☐
Écouter (25)	10...	☐	Nager (25)	10...	☐			

ARMES

Armes	% Att	Dommages	Empal.	% Parade	PdV
Fusil MARLIN	71	2D10+7	14	...	2 boites 50ch
Fusil CHASSE ÉLÉPHANT	93	2D10+3	13	...	CANON 50ch
Mitraillette	15	...	...	...	...
Protektor	65	...	...	...	...
Pommes	64	...	...	...	...
Perceuse	64	...	...	...	...
Pied	30	...	...	...	...

SORTS CONNUS, AUTRES COMPÉTENCES, NOTES

FIÉTÉSME / SIRE / G. ANCIENS
+ ROSE ROYALTY (PROTECTION)
COURTNEY / WASHINGTON [COOL BOY]
POINTS DE YOGA / HOT TATH [FAWEN JE]
CERCLE DE NADAMS [BLANC]

L'APPEL de CTHULHU

CHARACTÉRISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR 10 DEX 17 INT 15 Idée 75
 CON 18 APP 5 POU 19* Chance 95
 TAI 14 SAN 50 EDU 20 Connais 100
 Écoles
 Diplômes
 Bonus/Pénalité au dommage

Nom ... GUITAN Soleil - Doc MABOUL
 Profession ... MÉDECIN FOU Sexe ENFANT Age 25 ANS
 Nationalité AMÉRIQUE Résidence ... RÈVES & CAUCHEMAR

POINTS DE MAGIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21

POINTS DE VIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21



POINTS DE SANTÉ MENTALE

(Folie)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18								
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

Anthropologie (00)	.00	☐	Écouter (25)	.40	☐	Occultisme (05)	.40	☐		
Archéologie (00)	.00	☐	Électricité (10)	.10	☐	Parler (00)	ANGLAIS	.40	☐	
Astronomie (00)	.60	☐	Éloquence (05)	.40	☒	Parler (00)		.X	☐	
Baratin (05)	.60	☒	Esquiver (DEX x 2)	.60	☐	Pharmacologie (00)		.80	☐	
Bibliothèque (25)	.40	☐	Géologie (00)	.20	☐	Photographie (10)		.20	☐	
Botanique (00)	.40	☐	Grimper (40)	.40	☐	Pickpocket (05)		.40	☐	
Camouflage (25)	.40	☐	Histoire (20)	.20	☐	Piloter un Avion (00)		...	☐	
Chanter (05)	.10	☐	Lancer (25)	.40	☐	Premiers Soins (30)		.80	☐	
Chimie (00)	.60	☐	Linguistique (00)	.00	☐	Psychanalyse (00)		.60	☐	
Comptabilité (10)	.40	☐	Lire/Écrire l'Ang. (EDU x 5)	1.00	☐	Psychologie (05)		1.00	☐	
Conduire Automobile (20)	.40	☐	Lire/Écrire (00)	ANGLAIS	.40	☐	Sauter (25)		.60	☐
Conduire Engin Lourd (00)	.20	☐	Lire/Écrire (00)		.X	☐	Se Cacher (10)		.60	☒
Crédit (15)	.20	☐	Lire/Écrire (00)		.X	☐	Soigner Empoisonnement (05)		.60	☐
Dessiner une carte (10)	.20	☐	Marchandage (05)	.40	☐	Soigner Maladie (05)		.80	☐	
Diagnostiquer Maladie (05)	.80	☐	Mécanique (20)	.20	☐	Suivre une Piste (10)		.40	☐	
Discrétion (10)	.40	☒	Monter à cheval (05)	.20	☐	Trouver Objet Caché (25)		.60	☐	
Discussion (10)	.40	☐	Mythe de Cthulhu (00)	.10	☐	Zoologie (00)		.00	☐	
Droit (05)	.20	☐	Nager (25)	.40	☐			...	☐	

ARMES

Armes	% Att	Dommages	Empal.	% Parade	PdV
MASSUE	93				
POINGTS	60				
COUTEAU	60				
.....					
.....					
.....					
.....					

SORTS CONNUS, AUTRES COMPÉTENCES, NOTES

REVER (POU x.I) 19
 SAVOIR ONIRIQUE (00) 01
 FLETRISSEMENT
 SIGNER DES ANCIENS
 POINGTS DE XOTH-SOTHOTI
 GRACE DE MADENS

L'APPEL de CTHULHU

Nom Guy Solier
 Profession étudiant en médecine Sexe M Age 24 ans
 Nationalité française Résidence la. név. ?

CARACTÉRISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR 15 DEX 12 INT 18 Idée 90%
 CON 15 APP 10 POU 12 Chance 60%
 TAI 17 SAN 97 EDU 18 Connais 90%
 Écoles Académie médecine Paris
 Diplômes Medicine générale
 Bonus/Pénalité au dommage 0

POINTS DE MAGIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21

POINTS DE VIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21



POINTS DE SANTÉ MENTALE

(Folie 15/5 choc)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99														

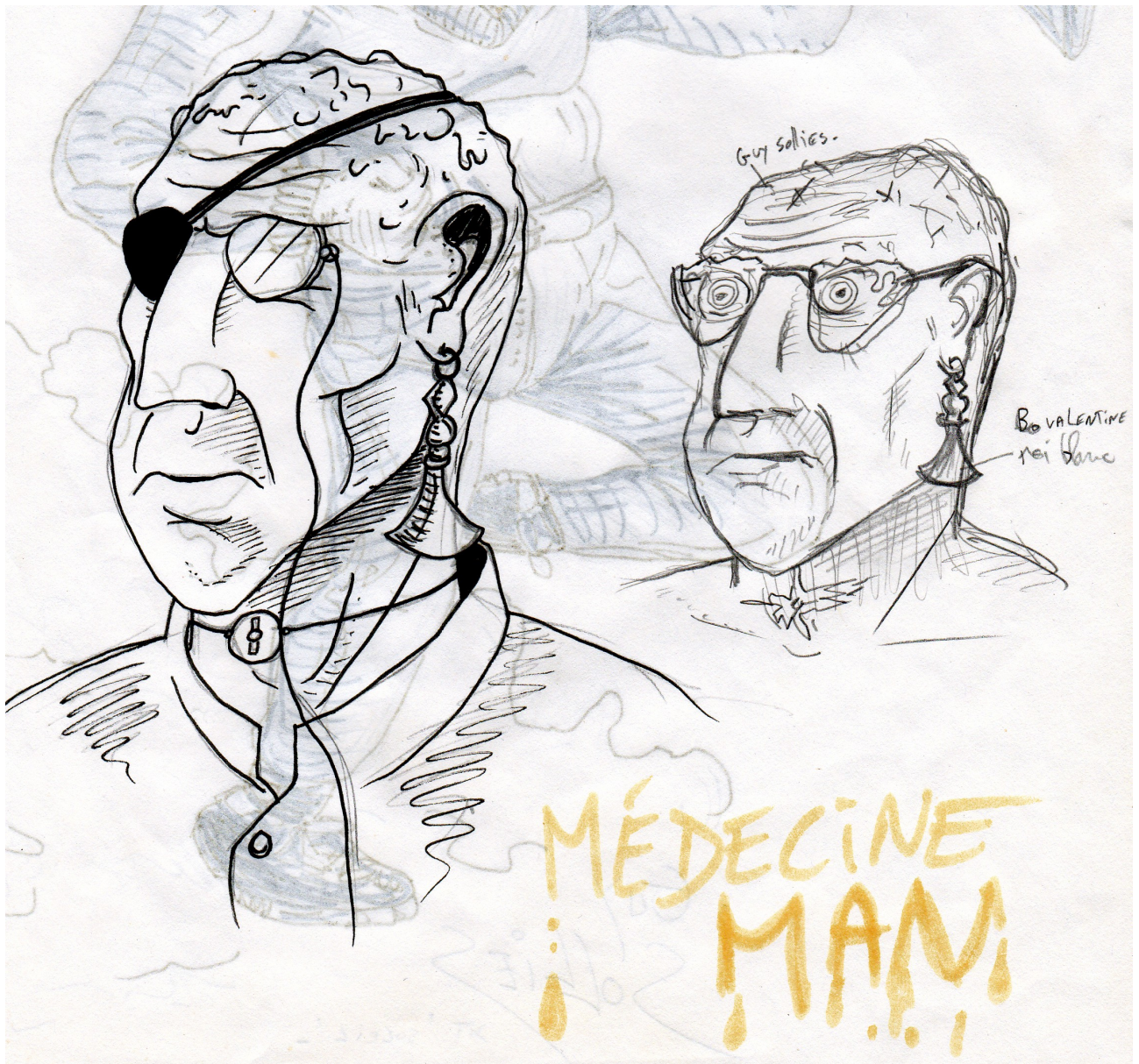
COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

Anthropologie (00)	<u>20</u> ☐	Écouter (25)	<u>45</u> ☐	PARLER ANGLAIS	<u>50</u> ☐
Archéologie (00)	<u>15</u> ☐	Électricité (10)	<u>10</u> ☐	Occultisme (05)	<u>5</u> ☐
Astronomie (00)	<u>10</u> ☐	Éloquence (05)	<u>65</u> ☐	Parler (00) FRANÇAIS	<u>90</u> ☐
Baratin (05)	<u>55</u> ☐	Esquiver (DEX x 2)	<u>40</u> ☐	Parler (00) GAÉLIQUE	<u>56</u> ☐
Bibliothèque (25)	<u>75</u> ☐	Géologie (00)	<u>15</u> ☐	Pharmacologie (00)	<u>65</u> ☐
Botanique (00)	<u>45</u> ☐	Grimper (40)	<u>40</u> ☐	Photographie (10)	<u>25</u> ☐
Camouflage (25)	<u>30</u> ☐	Histoire (20)	<u>35</u> ☐	Pickpocket (05)	<u>25</u> ☐
Chanter (05)	<u>5</u> ☐	Lancer (25)	<u>45</u> ☐	Piloter un Avion (00)	<u>0</u> ☐
Chimie (00)	<u>45</u> ☐	Linguistique (00)	<u>10</u> ☐	Premiers Soins (30)	<u>25</u> ☐
Comptabilité (10)	<u>55</u> ☐	Lire/Écrire l'Ang. (EDU x 5)	<u>85</u> ☐	Psychanalyse (00)	<u>35</u> ☐
Conduire Automobile (20)	<u>75</u> ☐	Lire/Écrire (00) FRANÇAIS	<u>70</u> ☐	Psychologie (05)	<u>51</u> ☐
Conduire Engin Lourd (00)	<u>5</u> ☐	Lire/Écrire (00) GAÉLIQUE	<u>50</u> ☐	Sauter (25)	<u>35</u> ☐
Crédit (15)	<u>45</u> ☐	Lire/Écrire (00) ANGLAIS	<u>44</u> ☐	Se Cacher (10)	<u>30</u> ☐
Dessiner une carte (10)	<u>39</u> ☐	Marchandage (05)	<u>35</u> ☐	Soigner Empoisonnement (05)	<u>60</u> ☐
Diagnostiquer Maladie (05)	<u>75</u> ☐	Mécanique (20)	<u>35</u> ☐	Soigner Maladie (05)	<u>70</u> ☐
Discrétion (10)	<u>30</u> ☐	Monter à cheval (05)	<u>5</u> ☐	Suivre une Piste (10)	<u>20</u> ☐
Discussion (10)	<u>65</u> ☐	Mythe de Cthulhu (00)	<u>2</u> ☐	Trouver Objet Caché (25)	<u>69</u> ☐
Droit (05)	<u>45</u> ☐	Nager (25)	<u>45</u> ☐	Zoologie (00)	<u>10</u> ☐

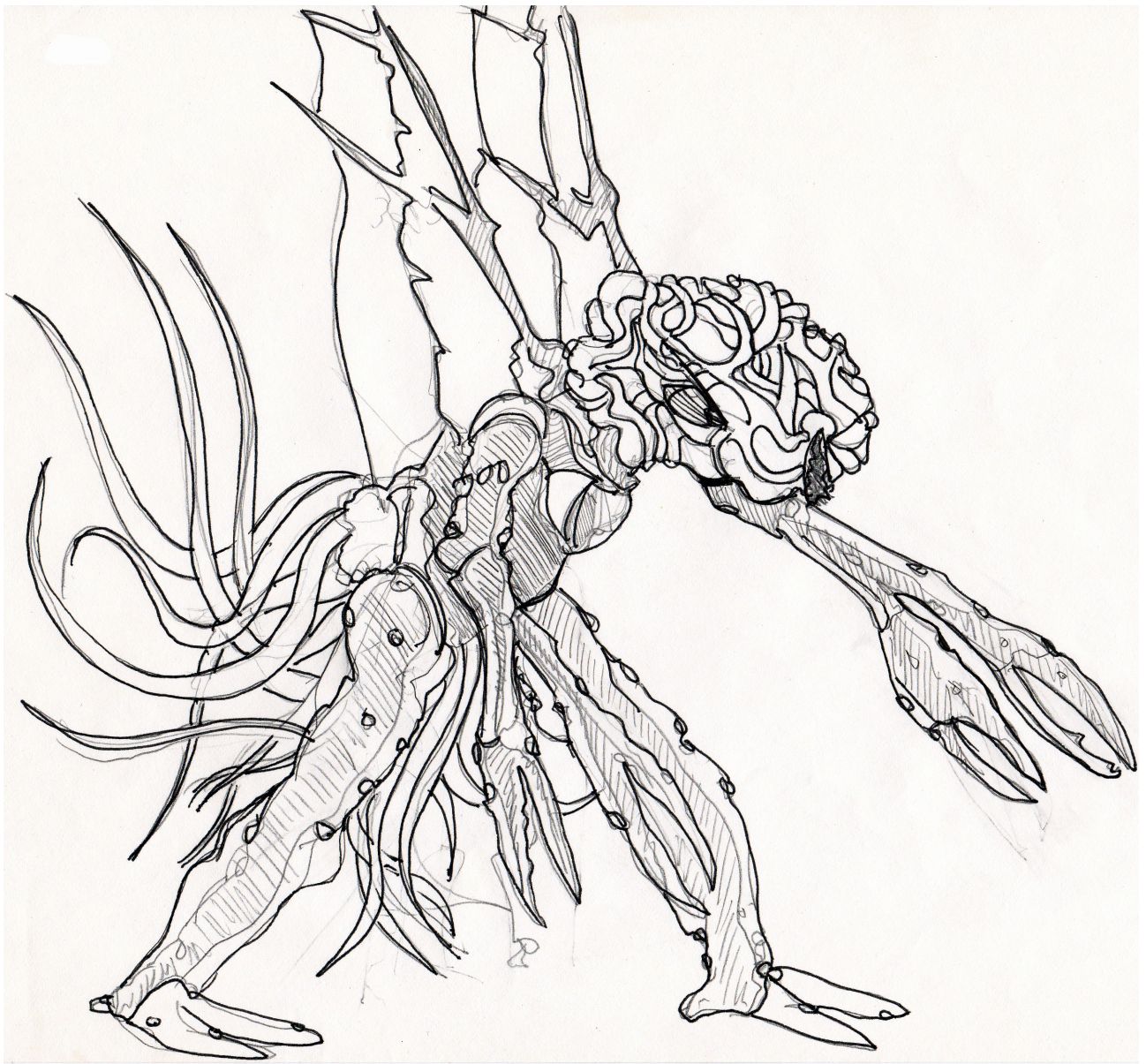
ARMES SORTS CONNUS, AUTRES COMPÉTENCES, NOTES

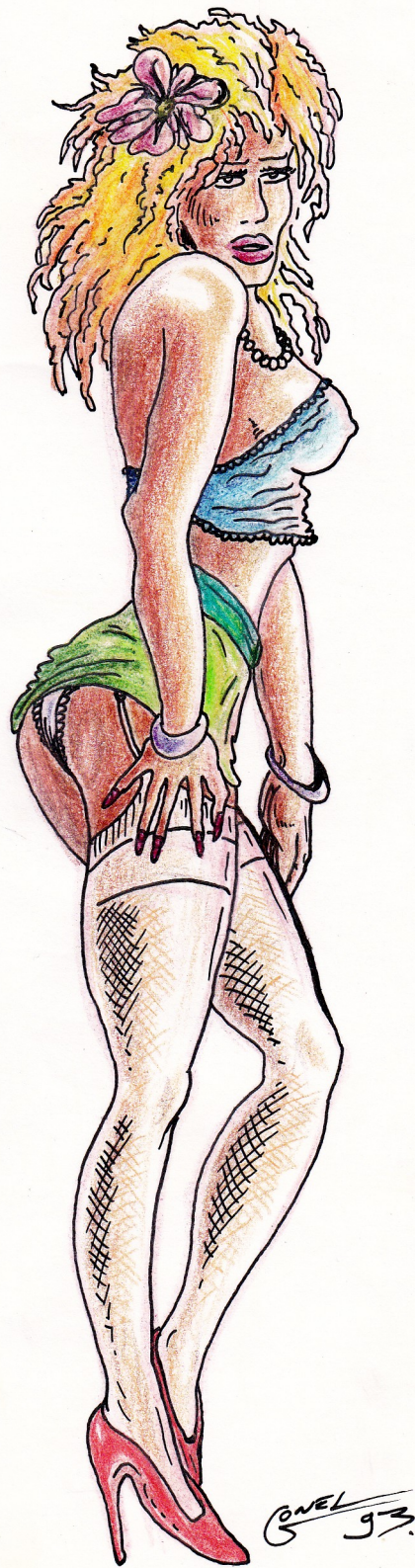
Armes	% Att	Dommages	Empal.	% Parade	PdV	REVER (POU x I)
poing	<u>45</u>					<u>17</u>
couteau	<u>45</u>					
BISTON	<u>65</u>					
RAIE	<u>45</u>					
LAITRE	<u>25</u>					
HACHE	<u>20</u>					
LANCE	<u>33</u>					
						SAVOIR ONIRIQUE (00)













Sophie.