



Mission 13 : Nomegs Endgame

Agents impliqués :

- Miles / Spider
- Veryles / Mystique

Agents absents :

- Budi
- Hallen
- Jolinar
- Magnús
- Oskar
- Valéria

Succès :

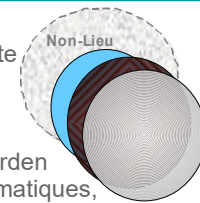
- Miles récupère le dossier monté contre lui par la Section 32 en échange de 2 artefacts de Rambaldi.
- L'ensemble de la "Section des Parias" (+ Salman) se mobilise pour exfiltrer Oracle des griffes de la 32.
- Miles recrute la Nomeg Veryles Domingo pour qu'elle rejoigne la guilde des Mégas.

Echecs :

- La Confrérie Nomeg est en fuite dans son croiseur vers QF2 aux franges de la Croisade Ori.
- Miles a perdu la trace de la Méga latente Izek liée à Yog-Sothoth.
- Le Grand Maître despotique règne toujours sur Sakaar.
- Oracle a pris la fuite malgré la main tendue des Mégas.

Lieu(x) visité(s) :

- Norjane : QG de la 32, Resto, Parc Céleste
- Croiseur de la Confrérie Nomeg
- Ruche de Lobor : "Billy XL Club", casino "NTG", boîte de nuit "l'Amarante", Astro-bar "La Ruche", Multivers Square Garden
- Planète Sakaar : Bidonvilles, usines automatiques, prison, arène et Tour du Grand Maître
- Planque de Jolinar sur planète naïve (Z7T-378)



Faits marquants et perspectives :

Les Nomegs ont activés le protocole fantôme dès la capture d'Oracle, afin de tirer profit de tout ce qui peut l'être avant de disparaître dans le Multivers avec leur vaisseau. Miles et Veryles infiltrent le croiseur nomeg et y découvrent que Silence, Smasher et Reaper sont partis sur la Ruche de Lobor pour y vendre les 2 artefacts. Après un transit raté, tous deux doivent se rééquiper entièrement ! Utilisant leurs pouvoirs psy pour faciliter leurs gains dans un casino, ils s'attirent les foudres des mafieux à la solde de la CFG, et s'allient avec Xiriit, un pilote de cargo, pour voyager d'astéroïde en astéroïde. Leur enquête les mène au bar-musée "La Ruche", où Reaper est en train de vendre un artefact. Miles le tue lors de l'affrontement. Puis ils se rendent au Multivers Square Garden et tombent en coulisses sur une transaction menée par Silence et Smasher. Le combat tourne court avec l'intervention des forces de sécurité de la CFG : Silence ouvre une brèche spatio-temporelle qui les projette tous dans le Non-Lieu après un transit chaotique ! Reprenant conscience sur Sakaar, une planète dépotoir, ils sont attaqués par des mutants dégénérés. En atteignant des usines automatisées de recyclage, ils sont capturés et jetés dans une prison high-tech où croupissent de nombreux détenus. Obligés de combattre dans l'arène, pour le plaisir du Gd Maître et de son peuple, ils apprennent que le seul moyen de quitter cette prison est de vaincre son champion. En enquêtant, ils comprennent que Smasher et Silence sont aussi passés par cette prison il y a des semaines et qu'elle aurait utilisé ses pouvoirs vaudou pour en sortir. S'associant à Youndo, chef d'une bande de pirates retenus captifs, ils combattent le champion, Gmurk, et, victorieux, accèdent ainsi à la loge VIP. Lors de la soirée festive qui s'ensuit, Miles isole le Gd Maître dans son bureau pour négocier mais quand il mentionne être méga, la discussion tourne court. Il vainc son garde du corps avant de le faire chanter : sa réputation et son pouvoir contre l'artefact que lui ont remis les Nomegs pour être libérés et un vaisseau pour partir... De retour sur Norjane, Miles explique tout à McLambert puis demande de l'aide à ses coéquipiers mégas pour sauver Oracle. Tous répondent présents et, se faisant passer pour des Nomegs venus libérer l'une des leurs, ils réussissent à l'exfiltrer lors de l'échange entre Miles et la 32 dans le Parc Céleste. Ils décident alors que le mieux est d'interner en secret la terroriste pour la soigner de sa schizophrénie. Resté seul avec Oracle dans la planque, Miles apprend de nombreuses informations (sur son passé, la Confrérie, la quête des artefacts), mais refusant de se faire enfermer, la jeune Nomeg finit par s'enfuir en utilisant des pouvoirs mégas !

Résidents rencontrés :

- Section 32 : Mr. White, Black, K-Trons
- Confrérie : Oracle, Blaze, Reaper, Smasher, Silence, Shadow, El Professor
- Personnel de la CFG : Serveuses, croupiers, joueurs, mafieux, receleurs ...
- Izek Stazny, Méga latente
- Xiriit, pilote de cargo contrebandier
- Mercenaires komodosiens
- Mutants dégénérés de Sakaar
- Divers prisonniers de Sakaar, dont le pirate Youndo qui devient contact privilégié/protégé de l'AMG
- Gmurk, le champion des arènes
- Le Grand Maître qui dirige Sakaar, gardes, robots rafistolés et noblesse de la planète
- Soldats, robots et mécha de la FRAG

Événements personnels :

- Miles se confie à Mc Lambert sur ses agissements au sein de la Confrérie.
- Jolinar et Miles ont une conversation franche levant bon nombre de secrets au sujet de la Section 32 et de la Confrérie.
- Veryles comprend qu'elle a été dupée par Oracle et les Nomegs et décide de rejoindre les rangs de l'AMG.
- Miles conclut enfin avec Oracle et obtient des informations sur son passé et ses motivations. Il lui donne un improbable espoir de retrouver sa mère sur Sakaar (la planète poubelle du multivers).

Matériels récupérés :

- Dossier à charge compromettant des agissements de Miles en tant que Nomeg de la Confrérie

Contexte de la mission :

Après le Kunité, Oracle (de la Confrérie Nomeg) a été capturée par la Section 32 des Mégas. Mr. White la retient prisonnière dans les sous-sols de leur QG où il l'interroge en la torturant. L'Agent Black vient chercher Miles chez lui pour le conduire à White. Sur place, ce-dernier fait pression sur lui : il détient captive sa petite amie terroriste et possède un dossier à charge accablant, faisant passer le jeune Méga pour un agent double de la Confrérie Nomeg, faisant de lui un traître à l'AMG ! Il le contraint ainsi à travailler pour lui en l'obligeant à récupérer les 2 artefacts de Rambaldi détenus par la Confrérie. Par télépathie, Oracle informe Miles de ne faire confiance qu'à Mystique (de son vrai nom Veryles Domingo), une jeune recrue nomeg formée dans le secret par « El Professor » pour infiltrer l'AMG pour le compte de la Confrérie.

Informations récoltées :

- La Confrérie Nomeg infiltre l'AMG via des agents-doubles.
- La Section 32 possède un QG high-tech sur Norjane, proche du Sanctuaire, abritant des bureaux mais aussi une prison de haute sécurité dans son sous-sol. Ils possèdent des cyborgs K-Tron qui leur servent de gardes du corps.
- La Ruche de Lobor, dont le nom provient d'un historique spatio-bar transformé en musée, est constituée d'une multitude de stations construites sur une ceinture d'astéroïdes formant un large complexe de loisir (boîtes de nuit, bars, casinos, hôtels, restaurants...). Elle est dirigée par la CFG (Corporation Fiduciaire Galactique) qui exploite l'ensemble.
- Miles fait des rêves étranges cthuloïdes dans lesquels il semble étroitement lié à une Méga latente romulienne, Izek Stazny, originaire de Vulcanis.
- La planète poubelle Sakaar est atypique puisque tout (y compris les êtres vivants) ce qui disparaît dans le Non-Lieu semble réapparaître par des failles sur cette planète. Les fortes perturbations énergétiques qui en résultent rendent le temps très instable, le climat de résonance glacial mais surtout l'impossible usage des pouvoirs mégas ! Le seul moyen de quitter Sakaar est d'atteindre l'œil du plus gros vortex donnant directement sur l'InterContinuum.
- La Section 32 a accès aux forces de la FRAG qu'ils utilisent en soutien dans leurs missions (officielle ou black-op).
- Mr. White est personnellement impliqué dans la recherche des artefacts.

Mission(s) liée(s) :

- Missions 2 et 10 : La section 32 s'intéresse aux agissements de plusieurs membres de la section de Mc Lambert.
- No-Mission 5 : La machine secrète de la section 32
- Mission 12 : Le kidnapping d'Ariane et l'isolement de Miles