

Agents impliqués :

- Ophélie
- Miles

Agents absents :

- Magnüs - Alcéo
- Budi - Orora
- Hallen - Tacitus
- Jolinar - Salman
- Oskar - Ropertz
- Valéria

Succès :

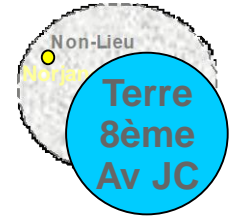
- Ils arrivent à récupérer l'ensemble des objets de haute technologie oubliés par une mission précédente.
- Ils évitent de tuer qui que ce soit.
- Ils s'intègrent parfaitement dans le contexte local.
- Bonne collaboration inter-sections, les Majors Mc Lambert et Mulhendorph sont satisfaits.

Échecs :

- Ils ne résolvent pas l'enquête lié au vol chez le savant.
- Ils provoquent une intervention du Dieu grec de la guerre : Arès.

Lieu(x) visité(s) :

- Norjane : Briefing room
- Terre 8ème siècle avant JC
- Surnommée Mimicrius
- Cité de Biblos
- Villa en ruines d'Akamas
- Villa du savant Ludos

**Faits marquants et perspectives :**

- Le duo se transite dans la planque méga mise en place par leur contact Nysa dans une petite maison du quartier populaire de Biblos.
- Miles se met en communication télépathique avec Ophélie pour plusieurs jours. Accompagnés de Nysa, ils se rendent dans le quartier du marché pour glaner des informations sur le lieu où la précédente équipe méga aurait affronté des gardes grecs en s'enfuyant et aurait pu y oublier le matériel. Ils apprennent qu'un combat a récemment eu lieu au Sud-Est de Biblos, dans une maison abandonnée au milieu des vignes sur le domaine d'Akamas.
- Se faisant passer pour des esclaves, les Mégas accompagnent Nysa jusque chez Akamas, sous le prétexte de lui acheter des amphores de son meilleur vin. Pendant que Nysa parcourt les vignobles, les Mégas en profitent pour visiter la bâtisse en ruines et tombent sur une bande de voleurs. Miles se transfère dans l'un d'eux (Itylus) et apprend que ces bandits, dont la planque se trouve dans les bois au Nord-Est de Biblos, sont dirigés par Amyntor et, qu'ayant eu vent que des artefacts magiques avaient été récupérés ici par des militaires, ils sont venus voir s'il ne reste pas quelques trésors. S'infiltrant avec discrétion, les Mégas se débarrassent des brigands un par un, salle après salle, à coups de kung-fu. Pris pour un traître, Itylus est tué par l'un de ses complices lors du rétro-transfert de Miles en plein combat. Les 8 autres sont promptement ligotés, inconscients, mais les Mégas desserrent leurs liens avant de partir. Le duo retrouve parmi les débris la corde kevlar et le communicateur. Grâce au flair de sa louve, Ophélie trouve aussi le flacon de pilules. Grâce à ses pouvoirs psy de chakras, en revoyant les scènes passées, Ophélie voit que le bouclier et le marteau ont été pris comme trophées par le chef des gardes Mendrikes, et que les grenades, la trousse d'outils et les bracelets paralytants ont été emportés par un savant identifié grâce à Nysa comme Ludos, dont la propriété se trouve au Nord de la ville.
- Après avoir rattrapé Nysa en ville avec une amphore de vin, ils retournent à leur planque pour un repos de quelques heures. En chemin, ils ridiculisent un alcoolique brutos leur cherchant des noises et rencontrent Lydia, une voleuse nubienne avec qui ils décident de s'associer. Tous 3 se rendent de nuit dans la demeure de Ludos. Ils s'infiltrèrent discrètement dans la propriété, se débarrassant de 2 gardes en silence. Surprise ! Le savant tient une réception où il a convié 7 confrères. Avec discrétion, les Mégas fouillent les diverses salles sans se faire repérer. Miles, ayant pris l'apparence aurière d'un garde et passant par les toits, s'aperçoit que les savants sont occupés à étudier les bracelets magiques et les outils modernes. Grâce à ses pouvoirs télépathiques, il prend l'ascendant sur Ludos et ses confrères et, sous l'apparence aurière d'Arès entouré de créatures mythologiques, il leur ordonne de lui remettre sans tarder ces objets divins. De son côté, Ophélie et Lydia suivent un des convives qui s'est carapaté en douce hors de la villa après en avoir empoisonné un autre. Le voleur a notamment pris les grenades dans la cave de Ludos et cherche à s'enfuir par le puit donnant sur une rivière souterraine. Ophélie le met KO alors qu'il s'enfuit par le puit. Elle récupère les grenades, avant que Lydia ne cache le corps du voleur inconscient dans le souterrain.
- Après s'être éclipsés de la propriété, en évitant de devoir nager par la rivière souterraine, et pris congé de Lydia, ravie de leur collaboration, les Mégas attendent que le voleur une fois revenu à lui ressorte par le cours d'eau souterrain. Ils l'assomment et, se faisant passer pour des esclaves envoyés par leur maltresse Nysa chercher de l'eau, ils le ramènent lillo chez Ludos. Celui-ci, entre le vol commis dans sa demeure et l'apparition d'Arès, a fait mander en urgence Mendrikes qui vient en personne avec plusieurs gardes.
- Celui-ci est en fait le petit-fils d'Arès (!!) et se montre forcément incrédule devant l'apparition supposée de ce dernier. Combinant leurs pouvoirs psychiques, Miles et Ophélie agissent sur son inconscient et, convaincu qu'il doit rendre lui aussi sans tarder ses 2 trophées à son grand-père divin pour ne pas s'attirer ses foudres, Mendrikes retourne à l'endroit où ils avaient pris ces objets (la bâtisse dans les vignobles d'Akamas) pour les y enterrer et les offrir à Arès.
- Une fois récupérés tous les objets regroupés dans leur planque, s'y être reposés et être passés chez Nysa pour lui faire leurs adieux (ils y apprennent les rudiments de la fabrication de céramiques), les Mégas retournent eux aussi en fin de journée dans la demeure en ruines. Bien qu'Ophélie limite les risques avec un pouvoir psy, Miles en détournant les objets provoque néanmoins l'intervention du Dieu de la Guerre en personne et se retrouve face à lui ; en échange de récupérer les 2 objets considéré par Arès comme une offrande de Mendrikes, le jeune Méga passe un pacte avec lui !
- De retour à la Mégacadémie avec l'ensemble des objets, le duo reçoit les félicitations de leurs Majors, ravis de cette bonne collaboration et de la complémentarité de leurs 2 agents.

Résidents rencontrés :

- Nysa (contact guilde, commerçante).
- Akamas (exploitant de vignes).
- les 9 brigands de la bande d'Amyntor.
- Illus (brute alcoolique).
- Lydia (voleuse nubienne).
- Ludos (astronome).
- ses 6 invités savants.
- Ecolophane (l'invité voleur).
- Mendrikes (général demi-dieu).
- Arès (dieu de la guerre).

Événements personnels :

- Miles entend Yog-Sothoth lors de son transit qui le menace de faire encore plus de mal sur sa Terre d'origine que le covid : "Ton monde a beaucoup souffert mais ce n'est rien comparé à ce qu'il deviendra quand il sera de nouveau à moi !".
- Ophélie emporte enfin sa chère louve en mission, l'animal dressé se rend utile et profite bien de la balade.
- Miles effectue un nouveau transfert, cette fois dans un brigand. Mais en effectuant son rétro-transfert en plein combat, il provoque la mort de celui-ci tué par l'un de ses comparses d'un coup de hache. Il considère que cette mort est de sa faute, "puisqu'il manipulait le brigand comme sa marionnette".
- La belle nubienne Lydia s'intéresse à Miles, mais ce dernier reste fidèle à sa chérie nomeg Oracle.
- Ophélie et Miles acquièrent une spécialisation dans le travail de la céramique, en observant cette technique dans l'atelier de Nysa.
- Pour pardonner le sacrilège à son rencontre, Arès ordonne à Miles de se montrer courageux en toute circonstance, et accepte de l'aider face à Yog-sothoth si ce dernier l'affronte directement.
- Ophélie apprécie de travailler avec Miles, plus fonceur que son équipe.

Contexte de la mission :

Sur la Terre Mimicrius (époque hellénistique), des Mégas ont oublié du matos hightech (*) qu'il faut absolument récupérer avant que cela déclenche une ingérence. Dans ce genre de mission de « nettoyage », ce sont d'autres Mégas que les fautifs qui s'en occupent, mais sans aucun matos autre que des déguisements d'époque et un peu d'argent. Les majors Mc Lambert et Mulhendorph (ancien partenaires lorsqu'ils étaient eux mêmes mégas) en profitent pour monter un duo inter-sections avec Miles & Ophélie.

* 1 laser lourd [camouflé en marteau de combat] ; 1 champ de force [bouclier de bronze] ; 3 paralytants [bracelets] ; 1 radio hyper-ondes [boucle d'oreille] ; 1 flacon avec 9 pilules de drogues (soporifique, hilarante, euphorisantes, stimulant / 3 de chaque) ; 3 grenades fumigènes ; 1 corde 20m en kevlar ; 1 trousse d'outils de cambrioleur moderne.

Informations récoltées :

- Bilbos est une petite ville portuaire, située entre Sparte et l'Italie. Comme beaucoup de cités-états grecs, il s'agit d'une démocratie.
- Cette Terre parallèle, Mimicrius, fait régulièrement l'objet de nombreuses missions pour les Mégas ...
- La précédente équipe méga était constituée de 5 messagers galactiques s'étant fait passer pour des mercenaires, et ils étaient vraisemblablement intervenus pour une ingérence extra-terrestre : on les avaient vus repartir avec 3 individus masqués, avec de grosses têtes disproportionnées, de longs bras et de hautes jambes.
- Une fois rentrés à la Mégacadémie, une simple recherche dans les données archivées sur les sections de Mégas donne le nom du Major et de ses messagers ayant oublié du matos sur Mimicrius. Il s'agit de la section 49 ayant recruté la plupart des membres des Sections des Major Mc Lambert et Mulhendorph :

Section 49 du Major Kumb'ala :

- Doko Bondaz Sajaloli - Ethnoranger – Chakras
- Gontran Gloubisch - Fouineur – Télékinésie
- Kaino Fletcher - Escorteur – Nexus
- Kurt Plisken - Ruinier – Medium
- Marie-Rose Ugochukwu - Sensit – Télépathe
- Norbert Frison - Biocyb – Nexus
- Waldo Ganz - Median - Chakras

Matériels récupérés :

- Herbes rares Tychahus (soin maux de ventre) pour l'herbier d'Ophélie.
- 1 stamnos grec portant la chasseuse Diane en décoration (que Miles compte offrir à Oracle)

**Mission(s) liée(s) :**

- Mission précédente effectuée par une équipe anonyme mais bourrine, ayant oublié du matos.
- Epreuve 2 : il s'agit de la même Terre antique, mais à une autre localisation géographique.