

Agents impliqués :

- Jolinar
- Miles

Agents absents :

- Budi
- Hallen
- Magnüs
- Oskar
- Valéria

Succès :

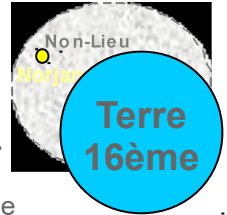
- Miles sauve plusieurs « sacrifiés »
- Miles ramène l'attrape-rêve, un des artefact de Rambaldi à la confrérie Nomeg et devient l'un de leur membre.
- Miles enlève l'anomalie temporelle de cette terre parallèle en retirant l'attrape-rêve du monde.

Échecs :

- Le Grand Ancien Yog-Sothoth se libère de sa prison sous le lac de Yellowstone après avoir manipulé Miles en le faisant interrompre le rituel du Burning-Man !
- La section 32 a espionnée Miles par transfert forcé de Jolinar et découvre qu'il est un agent Nomeg

Lieu(x) visité(s) :

- Norjane : Le Grand Théâtre
- Terre 16ème siècle hors AG :
- + Camp indien de Yellowstone
- + Site du rituel « Burning-Man »
- + Caverne secrète de la 1^{er} AG
- Vaisseau Cargo de la Confrérie

**Résidents rencontrés :**

- Oracle (Nomeg de la Confrérie)
- Shappa Tamaï (Guerrier Sioux)
- Nuage Rouge (Gd Sachem Sioux)
- Chayton Dakota (Gd Manitou Sioux)
- Patamon le Scarifié (Fils aîné Sioux)
- Arbre-Squelette, zombie et autres Abominations cauchemardesques...
- L'esprit-loup protecteur des indiens

Contexte de la mission :

Sur une terre parallèle du 16ième siècle non colonisé par l'AG, la confrérie repère de nouveau un pic vibratoire important sur le continent américain. Il n'avait pas eu lieu depuis un siècle et n'avait duré que 3 jours avant de disparaître. Il y a une anomalie temporelle sur ce continent et les nomegs sont intéressés pour récupérer ce qui génère cette désynchronisation temporelle (artefact, matériel technologique, être vibrant...). Miles, tel un agent Nomeg, est envoyé en mission aux coordonnées GPS approximatives pour infiltrer, s'adapter et enquêter sur ce phénomène étrange...

Informations récoltées :

- Miles apprend l'existence d'une porte nomeg de la confrérie dans un reliai d'armoire électrique au sein du grand théâtre de Norjane.
- Oracle récupère les dossiers personnels de la promotion méga (sauf la section des parias) des mains de Miles.
- Miles découvre l'organisation sociale amérindienne, basé sur la famille. Plusieurs familles forme un clan et l'ensemble des clans donne la tribu (Sioux, Cheyenne, BlackFoot, Cherokee...)
- La section 32 a construit une machine permettant de se transférer sans limite de distance entre le corps et l'hôte ! L'intervention de Jolinar sauve la vie de Miles lorsque ce dernier sombre dans le coma.
- Miles subi une série de vision d'horreur en sortant du transit, de plus en plus cauchemardesque et fini même par des acouphènes qui sont la voix de Yog-Sothoth qui peut lui parler lors de transit.
- Le grand ancien Yog-Sothoth est libre, après l'interruption du rituel par le jeune méga qui à été dupé par le maître de l'espace-temps !
- La confrérie Nomeg est dirigée par un haut conseil qui décide des missions pour ses agents. Leurs effectifs sont complétés par des mercenaires qui assurent la sécurité, la logistique et autre.
- Le véritable objectif du haut conseil de la confrérie est de résoudre la prophétie de Rambaldi en collectant ses artefacts à travers le multivers afin de les unifier et obtenir de la puissance et un pouvoir incommensurable sur le multivers.

Événements personnels :

- Miles retourne chez ses parents après presque 3ans depuis son départ à l'AMG. Il dévoile tout de sa situation de méga à son pote Ned alors qu'il se trouve sur une planète naïve.
- Miles accepte une mission confiée par la confrérie Nomeg et reçoit une bague Nomeg pour activer la porte de la confrérie du Grand théâtre Norjane.
- Miles effectue son 1^{er} transfert en mission pour apprendre le langage.
- Miles tue de sang froid Chayton !
- Jolinar est transféré « de force » dans Miles par la section 32.
- Miles a des acouphènes permanent !
- Miles obtient ses spiders-gadgets.
- Miles embrasse (enfin!) la belle Oracle après sa réussite en mission.

Matériels récupérés :

- Anneau en or Nomeg (avec clé de cryptage pour 2 portes Nomeg : Grand théâtre de Norjane et Forêt proche de Yellowstone dans une terre parallèle hors AG).

Faits marquants et perspectives :

- Miles débarque en pleine forêt et il s'oriente avec sa boussole. Il dompte un ours puis poursuit son chemin.
- Le jeune mega observe un groupe d'indien, puis se transfère dans l'un des guerrier Sioux : Shappa Tamaï. Il apprend l'amérindien et que ce clan rejoint les leurs pour le rituel du Burning-Man, un rassemblement historique des 13 Nations indiennes tout les 100ans.
- Miles prend l'apparence aurique d'un guerrier sioux.
- Arrivé au campement géant de Yellowstone, Miles entame son enquête et découvre que les clans sont dirigés par un Grand Sachem, secondé pour les rites par le Grand Manitou. Le rassemblement du « burning-man » est un événement social historique qui permet de commercer, d'échanger rites, us et coutumes, de se marier entre deux tribus différentes,...
- Miles participe aux épreuves sportives accordant gloire et richesse aux champions, réussissant haut la main la plupart notamment le dressage d'un grizzly !
- Auréolé de sa nouvelle notoriété, Miles est convié à un repas dans le Tipi du grand Sachem « Red Cloud » dans lequel il apprend plus sur le rituel qui verra sacrifier le fils aîné de chacun des 13 chefs de tribu, sous la direction du « loup de pierre ».
- Miles se rend sur le site sacré, découvre par psy que seules 2 entités sont présentes : au niveau du loup de pierre et sous le lac. Puis il trouve l'entrée d'une grotte.
- En descendant, il s'oppose à un zombie, squelette et abomination avant d'atteindre un mausolée chtuloïde.
- Lorsqu'il ressort, le rite est déjà entamé et Miles observe jusqu'à l'éclipse totale avant d'agir pour libérer 5 des 13 fils sacrifiés, ce qui interromp le rituel et force le loup de pierre à se sacrifier pour préserver la nation indienne devant le déferlement d'horreur autour du lac
- Profitant du chaos Miles dérobe l'artefact indien avant de s'enfuir en direction de la porte de transit pour son retour. Là, il contact Oracle pour le lui remettre.

Mission(s) liée(s) :

- Mission 2 : Oracle (Nomeg de la confrérie)
- Mission 2, 3 et 4 : Mr White (Section 32)

