

[Documentation 05 - « Généralités sur les pouvoirs VAUDOU »]

Se reporter au Jeu de Rôle « ZOMBIES », qui se définit comme un JdR kitsch avec une ambiance digne des films d'horreur de série Z, l'humour en plus, et en particulier à l'extension « *Sectes et Magie Noire* » (pages 97 à 113) :

- LES VAUDOISANTS
 1. L'Ecole Vaudou : Origines, place des Vaudouisants dans le monde, infrastructures, fonctionnement, buts et liens avec les autres sectes
 2. Les Houngans et les Mambos : Habitat, vie familiale, travail, personnalités, place de la religion et relation avec les Morts-Vivants
- LES POUVOIRS VAUDOU, avec des précisions sur les différents Iwas
- LES CEREMONIES VAUDOU, avec descriptif des effets de plusieurs rites Rada, Petro et Zandor

