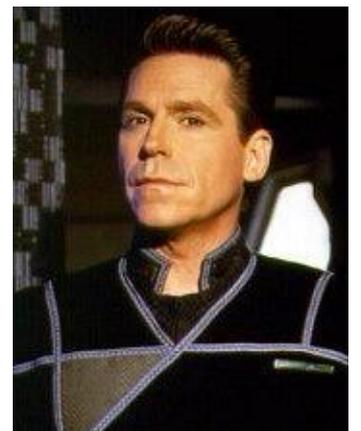
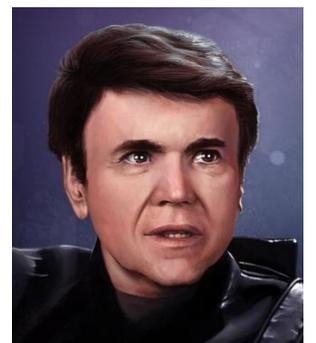


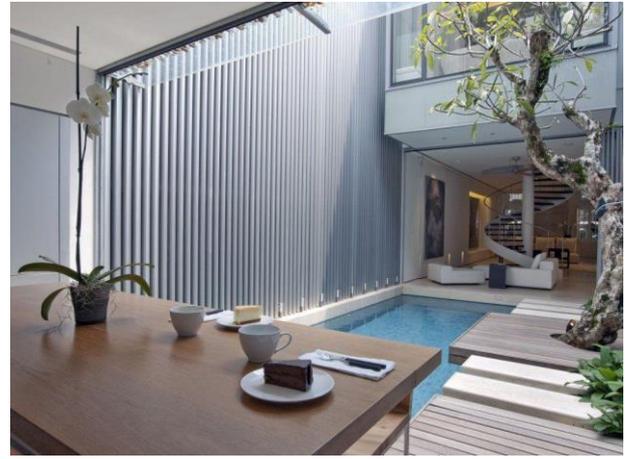


Tout commence par un débriefing de Budi par Mr White ...
Celui-ci était accompagné par l'agent Black, un puissant Méga télépathe (Budi s'en rend compte en utilisant un pouvoir de médium), qui va sonder son esprit tout au long de ce qui ressemblera par moment à un contre-interrogatoire ...
La Section 32 avait épluché en détail tous les rapports de la Section des Parias, et ils cherchaient à savoir si le conscient et le subconscient de Budi permettaient d'en apprendre plus sur le ou les Nomegs qui étaient présents en Atlantide !
Budi, qui n'avait aucune raison de se méfier de la Section 32, fait un rapport précis et honnête de ce qu'il sait et de ses suppositions.



Cela a l'air de satisfaire Mr White, particulièrement ce qui concernait les portes nomegs alimentées en énergie par Poséidon, ou la capacité des Nomegs à fermer des portes mégas !
Budi lit aussi dans l'attitude corporelle de Mr White qu'il s'intéresse particulièrement à Miles et qu'il ignore sensiblement Hallen.
Le pouvoir de médium de Budi lui permet également de se rendre compte que Mr White semblait capable de dissimuler ses sentiments (et peut-être plus) aux autres vibrants ...





Quelques semaines plus tard, Budi est invité par le Major Mc Lambert pour une mission un peu particulière : Être ambassadeur de la Guilde Méga afin d'obtenir auprès de la Vallack Corporation l'autorisation de créer une porte de transit dans le système QF3-007 (un système solaire identique à celui de la Terre du 21^{ème} siècle).

En effet, ce système appartenait intégralement à cette Corporation, et il lui faudra négocier l'implantation d'un point de transit ce qu'ils se sont toujours refusés à accepter jusqu'à présent... Jolinar ne sera pas de trop pour l'accompagner, en tant que spécialiste de l'équipe dans la création de porte, mais aussi en qualité de Médian.

Sur place, ils avaient d'abord rendez-vous avec Arikel, la Public Relation Manager de cette Corpo.

A priori, l'AMG avait eu du mal à obtenir la présence de plus de Mégas dans ce système au cours de leurs précédentes négociations.

Il était particulier qu'un système entier soit dépourvu de porte de transit, et Jolinar informe Budi que Mr White semblait penser qu'un Nomeg était dans le coup et fermait les points de transit de cet univers ...

L'ingérence quasi-systématique de la Section 32 dans les missions de la Section des Parias intrigue Budi qui reste perplexe ...

Jolinar et Budi commencent par récolter des informations sur la Vallack Corporation, très puissante entreprise cotée en bourse à Thaggara, parmi les plus florissantes sociétés de l'AG basées sur l'excellence technologique !

Il était certain que posséder un système entier permettait de générer des richesses incommensurables liées à tout ce qui rapportait de l'argent : exploitation de matières premières, génétique, robotique, industrie pharmaceutique, péage douanier, routes commerciales et militaires, etc...

Ce système hébergeait également une base spatiale de la GG qui surveillait la planète naïve « Terre » de ce système.

Il leur faudra donc rejoindre par un vol commercial le quadran et son astroport galactique au large de Pluton, puis les deux Mégas finiront le chemin à l'aide d'une navette de la GG qui les conduira sur une lune proche d'Uranus, Titania, siège social de la Corporation !

Après avoir fait leurs paquetages, les deux ambassadeurs prennent une bulle anti-grav pour rejoindre le vaisseau « Prométhée », stationné aux docks de l'astroport en orbite autour de Norjane. C'était un voyage inhabituel pour les deux Mégas, bien plus habitués aux transits qu'aux voyages interstellaires !



Le « Prométhée » devait prendre un triche-canon pour rejoindre sa destination. Durant ce voyage de cinq jours en cargo, Budi et Jolinar, qui séjournèrent dans une cabine avec hublot, se rendent régulièrement dans les espaces communs afin de lier connaissance avec d'autres voyageurs. Sur ce navire, on pouvait manger entre passagers, mais aussi danser, jouer ou encore se cultiver. Il était "multicarte", comme beaucoup d'autres vaisseaux spatiaux et transportait tout aussi bien des biens et des vivres que des personnes, d'astroports en astroports. Budi étend son réseau en sympathisant avec Vasona, une Ganymédienne minière, et Asa, un négociant interstellaire insectoïde !



Ces marchands avaient déjà eu affaire à la Corpo qui gérait le système et les échanges commerciaux, et ils expliquent aux Mégas que la population qui y vit était cosmopolite, et cohérente pour l'AG, avec une proportion plus forte de Taslanites (les humains). Ils leur apprennent également que la Vallack Corporation exploitait plus particulièrement Jupiter, avec sa raffinerie qui lui permettait de se fournir en matières premières (dans un cadre de vie difficile), puis de les transformer en une multitude de produits finis qu'ils revendaient au plus offrant dans tout le multivers.

Les deux négociants complètent aussi les informations que les Mégas avaient trouvé sur Titania, le satellite naturel d'Uranus, partiellement terra-formé par la Corporation (ce qui prouvait une implantation à long terme) pour y établir son siège social.

Les Mégas apprennent aussi que l'astroport se situait en orbite autour du couple de planètes naines, Pluton et Charon (cette dernière hébergeant la base de la GG sur sa surface).

Alors que le « Prométhée » atteint le triche-canon du système solaire, qui se trouvait dans la ceinture d'astéroïdes de Kuiper, Budi remarque que son trafic était bien moins important que sur Rubanis ou Thaggara ...

Les scènes intimes entre Budi, Jolinar, Asa et Vasona sont laissées à l'imagination des lecteurs, mais rappelons tout de même que l'insectoïde a quatre bras !

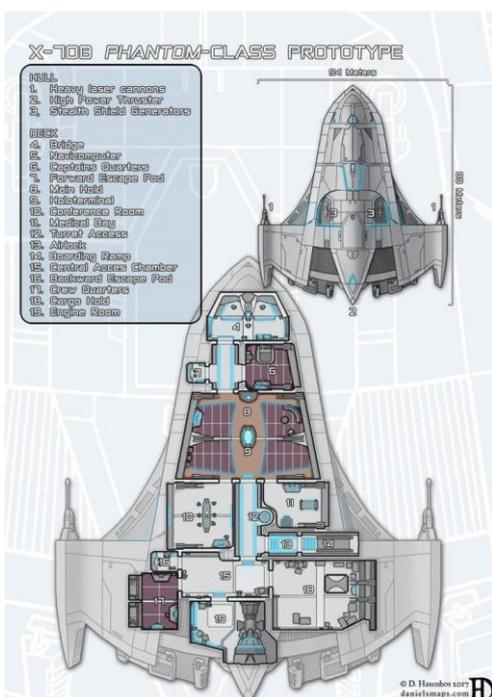


Mais tandis que le « Prométhée » se dirige, pour son dernier jour de voyage en subluminaire, vers l'astroport, traversant la ceinture de Kuiper aménagée pour faciliter le trafic spatial, une sorte de tentacule d'astéroïdes semble se diriger vers le navire !

Bientôt, le vaisseau spatial se retrouve en plein milieu d'un véritable champ d'aérolithes, qui commencent à frapper ses boucliers déflecteurs, puis la carlingue, pour ensuite créer des brèches dans la coque ! ...



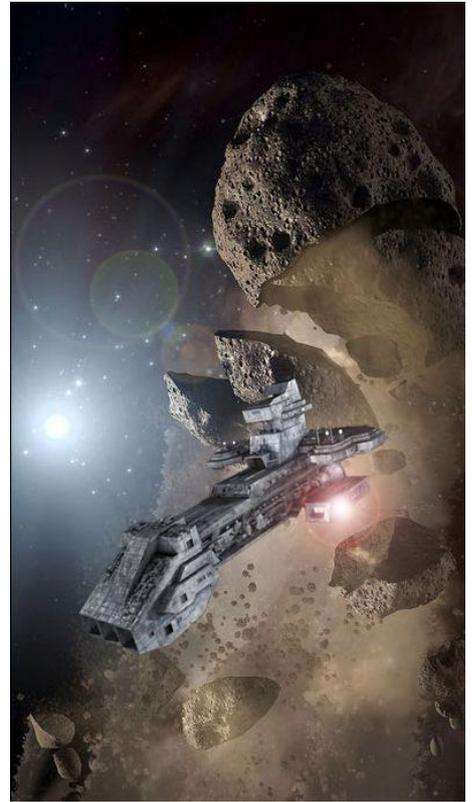
L'alerte automatique d'évacuation laisse rapidement place à la voix du capitaine Stewart, qui ordonne (non sans stress) l'abandon du cargo par les navettes de secours, car la pluie d'astéroïdes avait gravement endommagé la structure du vaisseau, portant atteinte à son intégrité !!!



L'évacuation se passe dans une panique "maîtrisée", les membres d'équipage étant visiblement un peu dépassés par la situation. Et difficile pour les Mégas de savoir quoi faire pour aider, tellement ils étaient nuls dans l'espace ... Budi fait tout de même monter leurs deux nouveaux amis commerçants à bord de la navette qu'ils ont rejointe avec Jolinar, puis celle-ci les propulse hors du cargo au beau milieu du chaos !

Les impacts de météores sur le « Prométhée », toujours plus nombreux, finissent par rompre sa coque en deux, entraînant sa destruction par une succession d'explosions internes. Difficile de savoir si tout le monde a pu s'en sortir, malgré le départ de nombreuses navettes au niveau du poste de commandement ...

Mais ce qui préoccupait encore plus les Mégas, c'était que le déluge de météorites continuait de s'abattre sur les navettes de secours prises par les naufragés !!!



Plusieurs d'entre elles sont détruites sous les impacts, car si leur maniabilité leur permettait plus facilement d'éviter les assaillants minéraux, la moindre erreur de pilotage entraînait une sanction irrévocable ...

Après avoir vainement tenté de soigner les autres passagers blessés lors de l'évacuation, Budi se ravise, et il demande à Jolinar de se ressaisir (car celui-ci semblait paniqué et désorienté) et d'utiliser ses capacités à diriger les autres pour optimiser leurs chances de survie.

Rapidement, les Mégas se retrouvent dans le poste de commandement à donner des directives au pilote pour les sauver d'une mort presque certaine ...

Face à ce qui ressemblait plus à une attaque qu'à un phénomène naturel, Budi se concentre également et, utilisant ses pouvoirs de médium, il essaie de savoir s'il s'agit d'une simple coïncidence ou s'il y a une conscience générale coordonnant cette pluie de cailloux. Bingo ! Ce "tentacule" était en fait contrôlé par un Akab, un astéroïde pensant, qui se servait des autres corps stellaires comme de bras, de doigts ou d'armes !!!

Les filaments aperçus n'étaient rien d'autre que ses flagelles, qui dirigeaient les autres astéroïdes pour les faire s'écraser sur les vaisseaux et pomper leur énergie ...

Budi ressent que le comportement de l'Akab était anormal et qu'il semblait même être sous une influence externe (quel puissant médium !) ; il obtient même une image mentale d'une caverne remplie de cristaux au centre de l'Akab !

Sur les conseils de Budi, Jolinar donne finalement au pilote les indications nécessaires pour lui faire poser la navette sur la surface d'un astéroïde, puis pour l'arrimer et couper toute source d'énergie (sauf ce qui était essentiel à la survie à bord).

Le pilote réussit cette difficile manœuvre, et tout le monde à bord pousse un ouf de soulagement ...

Cette consigne est ensuite passée à l'ensemble des autres navettes de naufragés, mais entre ceux qui ne l'écoutent pas et ceux qui ratent leur atterrissage, seule la moitié de la flotte réussit à survivre à cet assaut minéral !

Tandis que Jolinar préfèrerait rejoindre l'Akab en navette pour voir ce qui s'y passe, Budi, ne souhaitant pas mettre tous les civils qui les accompagnent en danger, lui suggère plutôt de rallier l'Akab en combinaison spatiale et jet-pack, pour couvrir les quelques kilomètres qui les séparaient du "cerveau" de cette attaque meurtrière ayant coûté la vie à des centaines de personnes ...

Le Goa'uld n'est pas très rassuré à cette idée, mais il doit reconnaître que l'idée de son compagnon était la meilleure solution pour défendre la vie et la dignité !



Après avoir pris les renseignements nécessaires auprès du pilote de la navette, Budi et Jolinar se font accompagner par un membre d'équipage pour s'équiper de combinaisons autopropulsées.

Ayant une aversion pour tout ce qui touche au pilotage, le Sensit se contente d'accrocher son filin métallique à Jolinar, bien obligé de puiser dans ses convictions pour s'élancer dans le vide spatial !

Pendant tout leur cheminement entre les flagelles de l'Abak, les paroles de Budi résonnent en lui : « *Pense qu'on va aller faire un cunnilingus à une moule de l'espace !* »

Une fois sur place, ils se rendent compte que l'Abak contrôle en effet l'ensemble des météorites, par l'intermédiaire de ses flagelles qui sortaient d'une crevasse située à son équateur, sur le pourtour de l'astéroïde vivant de forme patatoïde, comme une huitre géante ! Slalomant entre les tendons et autres ligaments baveux, les 2 Mégas progressent dans les galeries parcourant ce corps stellaire.

Et Budi finit par remarquer des filaments organiques puis cristallins, au sein des roches, ce qui l'aide à se diriger pour atteindre la cavité aux cristaux aperçue initialement grâce à sa vision.

Sur place, nos deux héros repèrent immédiatement trois prismes technologiques, qui semblent contrôler l'Abak en influant sur sa conscience.

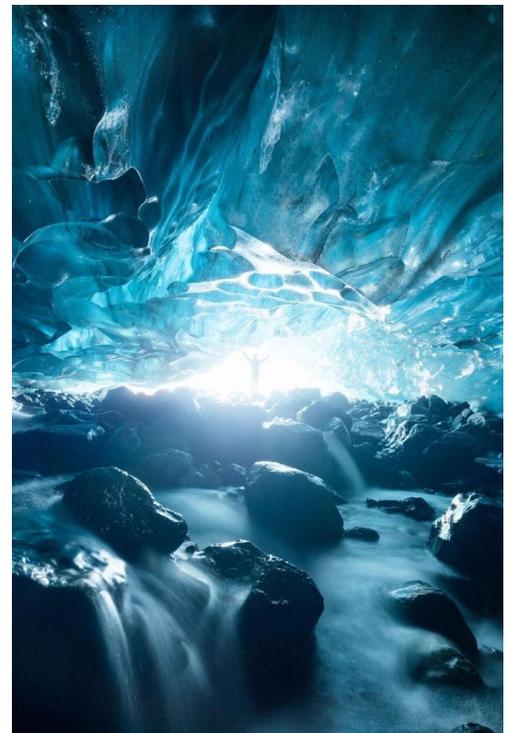
Jolinar use de télépathie pour rassurer la créature sur leurs intentions, et il lui demande de contrôler les flux énergétiques qui parcourent la cavité afin de ne pas les griller comme des merguez !

Le monstre obtempère, malgré ses souffrances dues aux contrôles neuraux que lui imposent les machines.

Pendant ce temps, Budi utilise ses dons de médium, pour avoir des informations sur les prismes.

Il a des visions de leur conception dans une usine de haute technologie, baignée dans une ambiance ocre...

Pendant une seconde, il voit aussi leur acheminement par une milice lourdement armée, blessant l'Abak pour se poser à l'entrée d'une galerie.

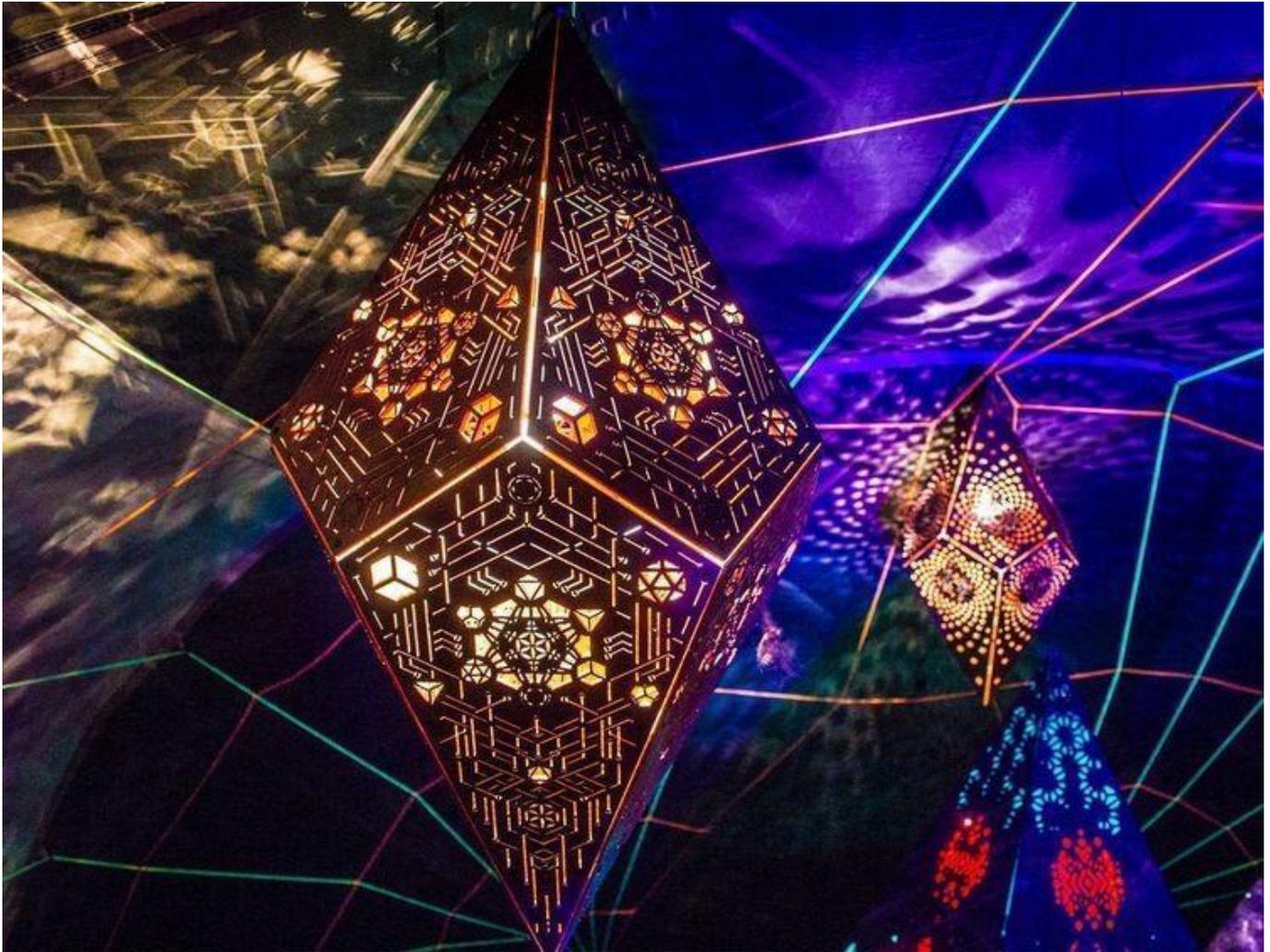


Il a enfin une troisième vision concernant l'installation des prismes et la mise en place de l'artefact technologique par des scientifiques, montés sur des pods anti-grav, en train de paramétrer avec des nanordis les fonctions de leurs machines.

Au vu de ces éléments, il est clair que cela provenait de la Vallack Corporation ...

Jolinar et Budi interconnectent leur propre nanordi à l'installation technologique. Ils réussissent avec beaucoup de chance à en contourner ses sécurités informatiques, ce qui leur permet de lire finalement l'objectif de l'artefact : Détruire toute forme de vie provenant à bord du « Prométhée » !!!

Le Médian fait une copie informatique de ces preuves, il filme l'implantation des prismes puis commence à bidouiller sa programmation (avec ardeur !) pour faire croire au logiciel que son objectif est atteint !



Une fois l'opération réussie, il ne leur suffit plus qu'à refaire le chemin inverse et rejoindre plus facilement la navette.

De retour à bord, Budi propose à son acolyte de garder l'avantage de la surprise, en faisant preuve de discrétion sur leur arrivée.

Il convainc par baratin les pilotes des différentes navettes restantes qu'elles doivent éviter le chaos ambiant en retournant à l'anneau de triche-canon.

Jolinar, quant à lui, persuade l'équipage de leur propre navette de les conduire avec leurs deux contacts marchands directement sur Titania, sans passer par l'astroport ou la base de la GG.

Une fois arrivés, leur idée est de se camoufler et de laisser leurs deux nouveaux amis se dépatouiller avec les autorités locales et leur expliquer leur besoin urgent d'atteindre Titania pour commercer avec les locaux ...



Titania, également appelée Uranus III, était le plus grand satellite naturel d'Uranus, et le huitième du système solaire par sa masse.

Découvert par William Herschel en 1787, il devait son nom à Titania, la reine des fées de la pièce de Shakespeare, *Le Songe d'une nuit d'été*.

Son orbite autour d'Uranus était entièrement située au sein de la magnétosphère de la planète. Titania était constituée de glace et de roche en quantités approximativement égales.

Le satellite était probablement différencié en un noyau rocheux et un manteau glacé.

Une couche d'eau liquide pourrait être présente à l'interface entre le noyau et le manteau.

La surface de Titania, sombre et légèrement rouge, avait été modelée à la fois par les impacts d'astéroïdes et de comètes, et par les processus endogènes.

Du coup, elle était couverte de nombreux cratères, certains atteignant jusqu'à 326 km de diamètre, mais s'avérait moins cratérisée que la surface d'Obéron, le grand satellite le plus externe du système uranien.

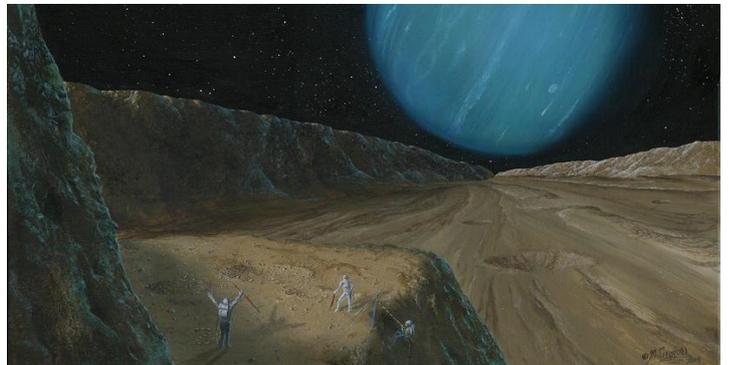
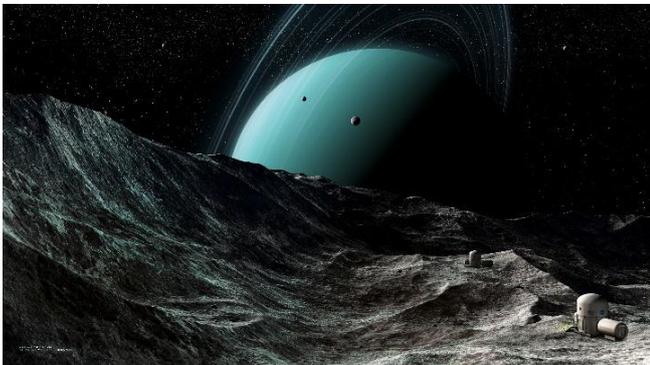
Titania avait probablement connu un épisode de resurfaçage endogène, ayant recouvert les surfaces les plus anciennes très cratérisées.

Par la suite, l'expansion de son intérieur avait engendré un réseau de canyons et d'escarpements de faille sur sa surface.

À l'instar de toutes les lunes majeures d'Uranus, elle s'était probablement formée à partir du disque d'accrétion qui entourait Uranus, juste après la formation de la planète.

Le système uranien n'avait été étudié de près qu'une seule fois, par la sonde *Voyager 2* en janvier 1986, qui avait pris plusieurs images de Titania ayant ainsi permis aux Terriens de cartographier environ 40 % de la surface de cette lune ...

Bien évidemment, la partie terra-formée, qui hébergeait le siège social de la Vallack Corporation, se trouvait sur sa face cachée non cartographiée par les humains de la Terre naïve.



Après quelques heures de voyage, Titania est enfin en vue.

Et les Mégas peuvent enfin découvrir sa capitale, « Vallackie », qui s'étendait sur sa partie terra-formée (et donc sur sa face opposée à la Terre, non visible depuis celle-ci).

Budi fait survoler à la navette la partie lunaire de Titania pour atteindre le plus discrètement possible les abords de la cité à pied, en scaphandres, par un sas destiné aux véhicules terrestres! Et en arrivant, ils laissent leurs deux compagnons commerçants négocier leur entrée auprès du responsable des vigiles, à l'aide de bakchich, prétextant être venus pour des affaires discrètes... Les deux Mégas, eux, font profil bas, déguisés en techniciens de base.

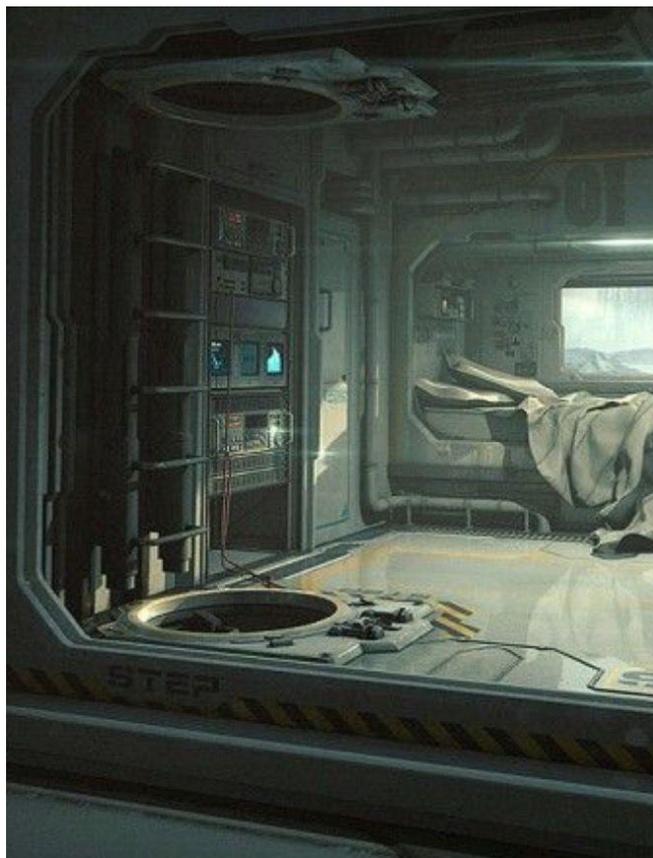
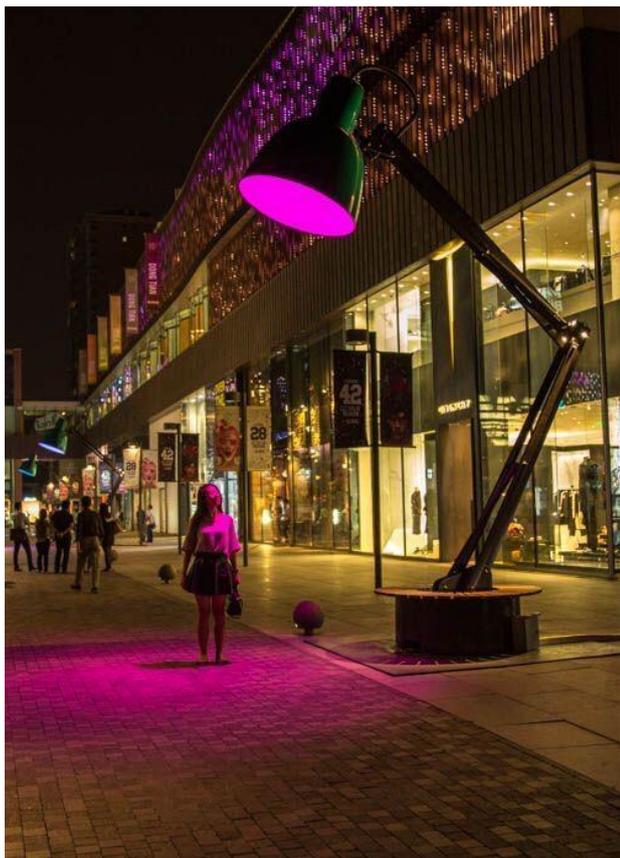


Une fois le poste de sécurité passé, Budi et Jolinar comprennent que la périphérie de la mégalopole était composée des usines, de l'industrie et des protections pour la cité, que le second cercle était le quartier des habitations et que l'hypercentre son quartier d'affaire.



Le tout était desservi par des monorails fonçant au centre ou faisant des cercles concentriques. Ils décident alors de se rendre dans un hôtel proche du quartier d'affaire, le « CyberMariott ». En chemin, ils se rendent compte qu'un système d'empreinte rétinienne quadrille toute la cité, pour de la pub personnalisée mais aussi certainement pour les services de renseignement ! Budi évite soigneusement de se faire répertorier dans les bases de données, mais Jolinar est trop narcissique et ne résiste pas à un coup d'œil dans un miroir ... A la réception de l'hôtel, Jolinar doit user de tout son bagout pour contourner le protocole standard de présentation d'ID, afin qu'ils puissent réserver une chambre à 250 C\$...

Les Mégas n'avaient en effet que leurs propres ID à présenter, alors qu'ils souhaitent profiter de leurs morts présumées pour enquêter discrètement sur les responsables !



Une fois dans la chambre, fonctionnelle mais peu décorée, Budi et Jolinar effectuent quelques recherches sur le Net. Le Sensit s'informe tout particulièrement sur l'organisation politique, la société et la géographie des lieux, et il découvre qu'une ploutocratie (le gouvernement par l'argent) est en vigueur en Vallackie, nom de la capitale mais également de l'empire industriel s'étendant dans le système solaire !

Il apprend aussi que la Corpo est dirigée par le Prince Radu Bassarab de Vallackie, aîné d'une fratrie composée de sa sœur, Maria Del Mare, et du cadet, Nicolae Alexander.



L'utilisation de son pouvoir de médium lui permet alors de lever le voile sur leurs relations cachées, le cadet des Bessarab, Nicolae Alexander, œuvrant de toute son influence pour prendre la place de Radu, mais surtout de découvrir qu'une des raffineries camouflait un portail titanesque en lien avec la Terre !

Pendant ce temps, Jolinar traîne sur le DarkNet pour y dégouter des informations sur la contestation du pouvoir, mais cela se réduisait à de simples personnes, en marge après avoir été licenciées ou ayant quitté la Corpo qui contrôlait tout sur ce système !

Les connaissances de Budi en matière de milieux révolutionnaires leur permet d'identifier une dénommée Felony, comme une contestataire pouvant leur apporter un soutien intéressant ...



Après l'avoir secrètement contactée sur le DarkNet, ils retrouvent donc cette Felony dans un entrepôt désaffecté. Cette dernière, très craintive, s'était rendue invisible, obligeant Jolinar à utiliser ses pouvoirs psy pour la repérer. Puis un sondage-transfert leur révèle qu'il s'agit d'une résonante et d'une Méga latente ! Un futur contact pour la guilde, se dit Budi avec satisfaction.

Felony était une humanoïde à la peau bleue, imberbe, au cerveau hypertrophié et au troisième œil luminescent. Un accord est facilement trouvé, le Sensit jouant de ses charmes et optant pour la transparence de ses propos.



Le courant semblait bien passer entre les Mégas et leur nouvelle alliée. Jolinar prend alors le relais pour la convaincre de leur en dire davantage et leur fournir plus de renseignements sur la Vallack Corporation.

Ce binôme s'avérait efficace quand il s'agissait de bavasser ... bien plus que lorsqu'ils devaient voyager dans l'espace !

Après avoir envisagé d'en savoir plus sur la raffinerie, dont Budi avait appris l'existence grâce à ses pouvoirs de médium, et sa localisation, le duo se ravise devant le peu de probabilités de mettre la main sur ce lieu caché quelque part dans ce système.

Ils décident plutôt d'essayer de remonter la piste de ceux qui avaient intérêt à ce que les Mégas ne mettent pas le nez dans leurs affaires ...

Mais nos héros se demandent tout d'abord comment Felony parvenait à survivre dans ce milieu ultrasécurisé, sans ressources ?

Elle utilisait ses pouvoirs de dissimulation pour voler aux riches ce dont ils n'avaient pas vraiment besoin. Et avec cet argent, elle s'était tissé un petit réseau clandestin pour caresser l'espoir de renverser un jour la puissante Vallack Corporation ...

Cette ancienne DRH avait en effet été démise de ses fonctions lorsqu'elle avait commencé à se renseigner sur la disparition inexplicable d'un grand nombre d'employés (techniciens, scientifiques, laborantins ...) de la Corpo.

Son enquête interne, avant d'être licenciée, l'avait amené à conclure que ce n'était pas la première fois dans l'histoire du Trust que cela arrivait !

Son objectif, à long terme, était donc de nuire à son ancienne Corpo, voire la démanteler ... même si cela lui semblait irréalisable. Cette société n'avait aucune éthique, aucune morale et ne faisait aucun cas de l'être pensant ...

Et Felony voyait dans les deux envoyés mégas l'occasion d'atteindre son rêve ...

Quand Budi l'interroge sur Arikel, la Public Relation Manager de la Corpo qui était sensée les recevoir officiellement, elle leur apprend qu'elle avait eu l'occasion de la côtoyer au conseil d'administration, et qu'elle connaissait même son adresse personnelle !

Il leur fallait aussi trouver un bon hacker pour avoir leurs entrées dans les usines de la Corporation, et obtenir de fausses ID et de fausses rétines.

Ce que leur fournit Troile, surnommé « le Sorcier », un des alliés informaticiens de Felony, un alien violet à quatre yeux.

« John Porowki » sera la fausse identité de Jolinar, et « Antoni Von Ness » celle de Budi.

Et avec l'aide de Felony, ils optent pour une intrusion discrète de nuit dans la résidence d'Arikel ...



Après un repos rapide, les trois marginaux empruntent d'abord les transports en commun, puis ils se dirigent à pied, sous couvert du pouvoir de dissimulation de Felony, vers les beaux quartiers de Vallackie, avant d'atteindre finalement la résidence sécurisée d'Arikel.



Profitant de leur discrétion offerte par l'invisibilité de Felony, les Mégas prennent le temps de déverrouiller informatiquement la porte d'entrée, ce qui est bien loin de leurs spécialités. Camouflés magiquement, ils progressent ensuite sans encombre, malgré les nombreuses caméras de surveillance, dans cette magnifique demeure au style épuré et aux équipements high-tech, jusqu'aux pièces de nuit (chambres à coucher, dressing et salle de bain ...).

Mais lorsqu'ils atteignent l'antichambre de la propriétaire, un robot de combat surgit soudain devant eux, se dressant sur le palier de la porte, toutes armes dehors !

Ses scanners et autres senseurs repèrent sans mal les intrus, malgré leur invisibilité, et la machine de guerre est plus prompte à tirer que les membres du commando nocturne.

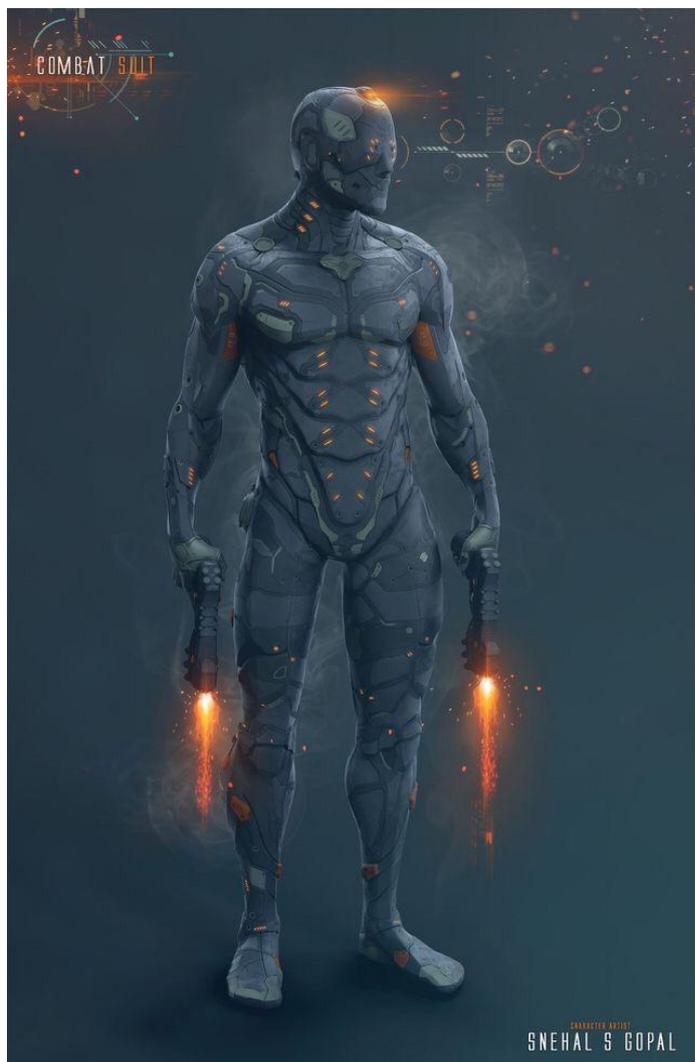
Avant qu'ils ne réagissent, le robot atteint Budi en pleine tête d'un tir de pistolet à plasma, défigurant le bellâtre sur plus de la moitié de son visage, une partie de ses beaux cheveux fondant sur place !!!

Malgré la douleur intense, la rage et le désir de vivre le font malgré tout tenir debout.

Voyant cela, Felony tente de tirer au laser sur le garde du corps robotique, mais en vain ...

Jolinar et Budi n'étant armés que de paralysants, inutiles face à un robot par ailleurs insensible aux pouvoirs de télépathe ou de médium, il ne leur restait plus que le transfert comme moyen de lutter ...

Jolinar roule boule entre les jambes du robot pour ouvrir la porte donnant sur la chambre personnelle d'Arikel. Celle-ci était couchée et, surprise, cette dernière s'avère être une Sirienne (l'espèce terrestre de la planète Sirius, dont les Nommos sont l'espèce maritime), une femme à la peau bleue et aux oreilles pointues.



Cela offre une ligne de vue à Budi qui se transfère instantanément dans la cadre supérieure de la Corpo endormie, sa première réminiscence lui offrant le mot d'ordre pour couper le robot ! Puis le Sensit profite du faible temps qu'il lui restait à contrôler son corps pour aider ses deux acolytes à remettre le robot dans la pièce de sécurité, depuis laquelle ce dernier surveillait les caméras et les micros planqués dans la maison.

Jolinar le rebranche en effectuant un reboot comme si de rien n'était, puis Budi se recouche, en n'oubliant pas de se peloter les seins sous sa nuisette ... « *Aucun intérêt ces nibards, je ne comprends vraiment pas les hétéros ...* », pense-t-il en se drapant sous des draps de soie, redonnant à Arikel le contrôle de son corps mais y restant transféré en observateur.

Et Jolinar balance une dose d'anesthésiant par hypo-seringue dans la Sirienne, qui émergeait à peine suite aux échanges de laser/plasma ... En se réveillant au petit matin, elle ne devrait donc guère se souvenir de ces quelques secondes d'action s'étant déroulé durant la nuit et pensera avoir rêvé.

Jolinar et Felony prennent le temps de soigner Budi comme ils peuvent (il faudra plus tard un séjour en caisson médical pour vraiment régénérer les tissus et le cuir chevelu du bel indonésien) puis, toujours protégés par leur invisibilité, ils transportent le corps inconscient de leur compagnon jusqu'au coffre de la navette anti-grav d'Arikel ...



Budi passe les trois jours suivants à observer les allées et venues de son hôte, qu'ils soient professionnels ou personnels, et le Méga mémorise un maximum d'informations sur la Corpo vu de l'intérieur. Transféré dans un cadre important, membre du conseil d'administration, il pouvait en effet avoir accès à de nombreux documents officiels et officieux de l'entreprise, compilant ainsi de nombreuses données sur ses protocoles, ses échanges commerciaux, ses soirées mondaines, son staff, les accès par ID ...

Et Budi profite aussi de ces trois jours dans le corps d'Arikel pour fouiller dans son esprit à la recherche d'autres informations utiles ...

Il découvre alors qu'elle blanchit de l'argent pour le cartel nommos !!!

Celle-ci était effectivement en relation avec un ponte de la mafia nommos, à qui elle refourguait du matériel de haute technologie, dont les fameux boîtiers d'"humano-floutage" leur permettant de prendre une apparence humaine !

Budi récupère de plus les informations bancaires de cette dignitaire, autant pour assurer ses arrières et enquêter sur la rétro-commission du cartel nommos, que pour une raison purement vénale ! Il lui pique en effet tous ses codes bancaires pour la voler, à la fois pour l'affaiblir (puisque l'argent est la seule valeur ici) mais aussi pour son propre compte (achat de matériel personnel) afin de mieux assurer lors de prochaines missions ...

« *Voler des voleurs, ce n'est pas voler !* » se rassure le Sensit.

Cet argent pourrait également assurer une position confortable à Felony, si celle-ci acceptait de devenir le contact de la guilde dans ce système ...

Enfin, il cherche à en savoir plus sur les responsables de l'exploitation illégale terrestre, mais Arikel n'était pas dans le secret, sûrement à cause de ses convictions concernant les Mégas.

De son côté, celle-ci s'interrogeait sérieusement sur la disparition des ambassadeurs mégas qu'elle devait recevoir, craignant qu'il ne leur soit arrivé quelque chose de fatal.

Elle finit donc par consulter son dossier, amendé par de nombreux autres services, en préparation du conseil d'administration, où elle avait prévu d'évoquer les risques encourus par le Trust de refuser encore et toujours l'implantation de portes de transit et même de parler des retombées néfastes de la mort de ces émissaires en terme d'image.

Les pouvoirs de médium de Budi lui permettent alors de comprendre les intentions et les motivations de ceux qui se trouvaient derrière les documents.

Il en ressortait que la Vallack Corporation dans son ensemble était hostile aux Mégas culturellement parlant et par logique de protectionnisme vis-à-vis de leurs secrets industriels, mais aussi qu'Absimilaar, leur responsable du contre-espionnage, était l'instigateur du complot visant les ambassadeurs et donc de l'attaque du « Prométhée » par l'Akab !



Pendant ce temps, Jolar, accompagné de Felony, n'était pas resté inactif pendant ces trois jours.

Il avait effacé les enregistrements de la villa, camouflé soigneusement le corps de Budi dans le coffre de la navette anti-grav (après avoir récupéré le double de la carte magnétique dans la demeure), il s'était reposé, soigné et avait même pris contact avec des revendeurs d'armes pour s'équiper en pistolaser !

Au matin du troisième jour, Felony et lui prennent place dans le coffre à côté du corps inanimé de Budi. Felony utilise son pouvoir de vibrante pour camoufler tout le monde, et c'est ainsi qu'ils se rendent donc tous au siège social de la Corpo, afin d'être dans les parages pendant que Budi/Arikel assiste au conseil d'administration.

Jolar en profite pour lancer un pouvoir de télépathie afin de faire le point sur la situation avec l'esprit de Budi et d'échanger avec son comparse sur la suite des opérations à mener.

Avec Felony, ils restent un moment dans le coffre de la navette anti-grav, posée sur la plate-forme d'envol à l'extérieur du bureau d'Arikel, puis ils profitent de la réunion des dirigeants de la Vallack Corporation pour descendre du coffre et s'approcher de la baie vitrée séparant la plate-forme du bureau, attendant qu'elle revienne, dissimulés aux regards par leur invisibilité.

Mais entretemps, le technicien informatique, qui avait fait une copie du cerveau positronique du robot CX-6 chargé de la protection d'Arikel, avait trouvé une anomalie dans la cause de son reboot ...

Il en avait alerté ses supérieurs, qui avaient pris le relais, et ils avaient alors découvert que le robot avait fait usage de son arme sur des intrus ...

La procédure standard était d'alerter le département du contre-espionnage de la Corpo quand un incident était en lien avec un membre du comité exécutif du Trust !

Rapidement, des barbouzes avaient cloné le système de surveillance de la villa et des bureaux du service d'Arikel, pour que toutes les images leurs parviennent en direct, pendant qu'une autre équipe analysait les bandes magnétiques de sauvegarde, remontant le temps minute après minute ...

Dès que les données arrivèrent sur le bureau d'Absimilaar, il diligenta une enquête pour identifier les intrus. Et des trois empreintes biométrique, celle de Felony - ancienne DRH - ressortit rapidement de leurs bases de données.

À partir de là, l'affaire fut classée priorité absolue et tout le service fut mobilisé pour identifier les deux autres intrus et les retrouver ...

Les espions remontèrent leur piste en faisant fonctionner un algorithme repérant Felony par les caméras publiques et privées. Elle fut rapidement identifiée en compagnie des deux autres, en sortant du monorail ...

Les ID utilisées étaient fausses, mais bien réalisées. Le service contacta ses meilleurs hackers, offrant une grosse prime à celui qui serait en mesure de leur livrer l'identité du faussaire.

Troile fut arrêté dans la demi-heure suivante, et dans les tréfonds d'un hangar minable, il fut torturé jusqu'à donner tous les codes des fausses ID ...

Dès lors, il fut aisé de suivre « John Porowki » et « Antoni Von Ness » dans la mégapole, et les images finirent par tomber sur le bureau d'Absimilaar. ..

Il n'en crut pas ses yeux ! Malheureusement pour lui, son attentat avait échoué et les ambassadeurs mégas étaient bien vivants ... Il fallait qu'il règle ça le plus rapidement possible, juste après ce foutu conseil d'administration fantoche ...

Il avala un verre d'alcool fort pour tenter de calmer sa rage et fila à sa réunion ...

Absimilaar était un humain d'une trentaine d'années, tatoué de la tête aux pieds, avec une coupe iroquoise et un visage taillé à la serpe.



La réunion tourne vite à une joute verbale entre Arikel et Absimilaar, la Sirienne étant finalement la seule à défendre les Mégas.

Et cela se conclut finalement par l'injonction du Prince Radu de clore le sujet, en envoyant un message de condoléances à l'AMG accompagné d'un acompte d'un million de crédollars pour la création d'une fondation, en vue d'aider les enfants d'agents mégas disparus en mission.

Budi en déduit que même si chaque membre du conseil avait voix au chapitre, Radu restait l'homme fort de la Vallack Corporation ... en plus d'être un bien bel homme au look efféminé!

Une fois le conseil d'administration terminé, de retour dans son bureau, Budi reprend brièvement le contrôle d'Arikel pour réaliser plusieurs actions :

- Prévenir Radu par mémo que les ambassadeurs sont bel et bien en vie, et qu'ils souhaitent le rencontrer personnellement au sujet du complot ;
- Convoquer Absimilaar dans le bureau d'Arikel, au sujet des Mégas (pour attirer son intérêt) ;
- Ordonner à tout son personnel de quitter immédiatement l'étage « Public Relation ».

Et tout de suite après, Budi fait son rétro-transfert dans son propre corps, toujours caché dans le coffre de la navette anti-grav sur la plate-forme adjacente ...

Son plan était simple. Quand Absimilaar rentrera dans le bureau, Jolinar se transférera illico en lui pour percer ses sombres secrets et trouver des preuves du complot qu'il avait ourdi à l'encontre des envoyés mégas, en vue de leur prochaine entrevue avec Radu ...

A peine le mémo arrive-t-il sur le bureau d'Absimilaar que ce dernier débarque en trombe dans celui d'Arikel, surprise et légèrement apeurée de le voir aussi remonté ...

Lorsque cette dernière lui demande en balbutiant ce qu'il fait là, celui-ci perd patience et la somme avec véhémence de lui dire séance tenante tout ce qu'elle sait au sujet des Mégas :

« Espèce de petite sottie, tu ne comprends rien aux enjeux ! Lâche ce que tu sais à leur sujet, ou je te l'arrache de ton cerveau ... au sens propre ! »

C'est le moment que choisit Jolinar pour se transférer en lui. Le Méga abat sa résistance mentale ... et se retrouve malgré tout en rejet psychique immédiat !!!

Le Médian n'avait pas prévu qu'Absimilaar était doté d'un implant cérébral, qui emprisonne instantanément l'esprit du Méga cherchant à se transférer en lui ! ☹

Dans la foulée, Absimilaar ordonne par communicateur qu'on boucle l'étage et qu'une équipe de sécurité soit immédiatement appelée pour rechercher un corps inanimé, sûrement camouflé.

Il appuie aussi sur un bouton à son poignet, et des nanites se déploient sur lui jusqu'à constituer une armure lourde de combat !!!

La tension monte d'un cran ... Les robots personnels d'Absimiliar et d'Arikel passent en mode garde du corps de leurs cibles respectives, et Arikel panique en bloquant les accès de son bureau, appelant la sécurité et se planquant sous une table !



Revenu dans son propre corps (mal soigné), toujours invisible, Budi avait quitté le coffre de la navette et s'était subrepticement glissé dans le bureau d'Arikel. Il déclenche les hostilités en tirant sur un robot, pendant que Felony actionne la commande des volets de protection pour empêcher leur fermeture totale, ce qui lui aurait coupé toute possibilité de fuite.

Elle monte ensuite à bord de la navette anti-grav, attendant que Budi y ramène le corps inanimé de Jolinar, afin qu'ils filent le plus vite possible sans demander leur reste ...

Le Sensit ne se sentait effectivement pas de taille à affronter deux robots de combat, et le chef du contre-espionnage, équipés technologiquement pour lutter spécifiquement contre des Mégas !!!

Mais alors qu'il est en train de charger le corps inerte de son compagnon à bord du véhicule, Budi - bien qu'invisible - se prend un tir de plasma d'Absimilaar en plein dans le dos, ce dernier l'ayant repéré grâce aux senseurs de son exosquelette. Il sombre dans l'inconscience, juste après avoir déposé Jolinar in extremis sur la banquette arrière ...



Felony tente alors de remonter le corps inconscient de Budi dans la navette, mais elle se prend à son tour un tir de plasma dans le bras lui faisant lâcher prise ... Elle n'a malheureusement pas d'autre choix que de fuir face à ces ennemis redoutables ; ses deux meilleurs alliés sont au tapis, ceux-là même dans lesquels elle avait placé tous ses espoirs ...

Elle quitte à tout berzingue la plate-forme d'envol de la Vallack Corporation et finit par rejoindre une zone de chantiers de la périphérie. Là, elle abandonne le véhicule, avant de s'enfoncer dans les égouts en portant comme elle peut le corps de Jolinar sur ses épaules ... Et c'est à bout de souffle qu'elle finit par atteindre sa planque.

Sans tarder, elle pose le Médiain inconscient dans son médi-bloc personnel et en lance le système de soins automatiques (elle n'a aucun moyen de savoir que l'esprit de Jolinar est coincé dans la puce neurologique d'Absimilaar).

Puis elle réfléchit à ce qu'elle peut faire pour aider ses nouveaux alliés.

Fouillant le corps du Méga à tout hasard, elle trouve son nanordi et son communicateur.

Après avoir ouvert les dossiers à l'aide des empreintes du Méga, elle analyse les données récoltées par celui-ci, et découvre notamment le dossier sur l'enquête en cours, notamment ce qui concernait les prismes contrôlant l'Akab ...

Elle décide alors d'envoyer tous ces éléments au Major Mc Lambert, qui semblait être leur supérieure hiérarchique, à l'aide de sa radio hyper-onde pirate ... en espérant que cette dernière enverra des renforts. Ça mettra du temps, mais au moins l'envoi sera sécurisé.

Mais elle a tout juste le temps de terminer que les forces d'intervention de la Corpo débarquent dans son QG et procèdent à son arrestation. Son pouvoir de dissimulation n'était guère efficace face aux robots guerriers ...

Le véhicule anti-grav de la Vallack Corporation était en effet équipé d'un traceur GPS et leur service de renseignements avait fait le reste pour mettre sans tarder la main sur les fuyards !

Voilà donc nos deux ambassadeurs et leurs alliés aux mains du service de contre-espionnage ... chacun dans une cellule individuelle, inhibitrice de pouvoirs ...

C'est ainsi que Budi reprend conscience ... en prison !

Il était meurtri dans ses chairs, blessé dans son âme, et ses cris pour se faire soigner restent sans réponse.



Il reste ainsi des heures, avant de recevoir la visite d'Absimilaar, impérieux, qui cherche alors à arracher tous ses secrets au Sensit.

Mais ce dernier, habile orateur, renvoie le barbouze devant ses agissements, face à des citoyens de l'AG protégés par ses lois et son organisation méga.

Excédé, le Vallackien finit par le quitter pour rejoindre une autre cellule ... et Budi comprend alors que Felony est elle aussi captive !

Un peu plus tard, Absimilaar revient dialoguer avec lui, et il comprend par son comportement qu'il est déjà moins sûr de lui ...

S'engouffrant dans la brèche, le Méga manipule alors son interlocuteur, avec déférence, pour lui faire réaliser que bien qu'ayant mis hors d'état de nuire les ambassadeurs, la situation lui avait échappé et qu'il se retrouvait avec deux prisonniers qui en savaient beaucoup ...

... mais qu'il ne pouvait néanmoins pas exécuter !

Budi lui propose alors une sortie de crise en négociant une entrevue avec Radu, contre leur libération et la possibilité de quitter ce système ! Il prend néanmoins soin de ne pas insister sur l'implantation d'une porte de transit ...

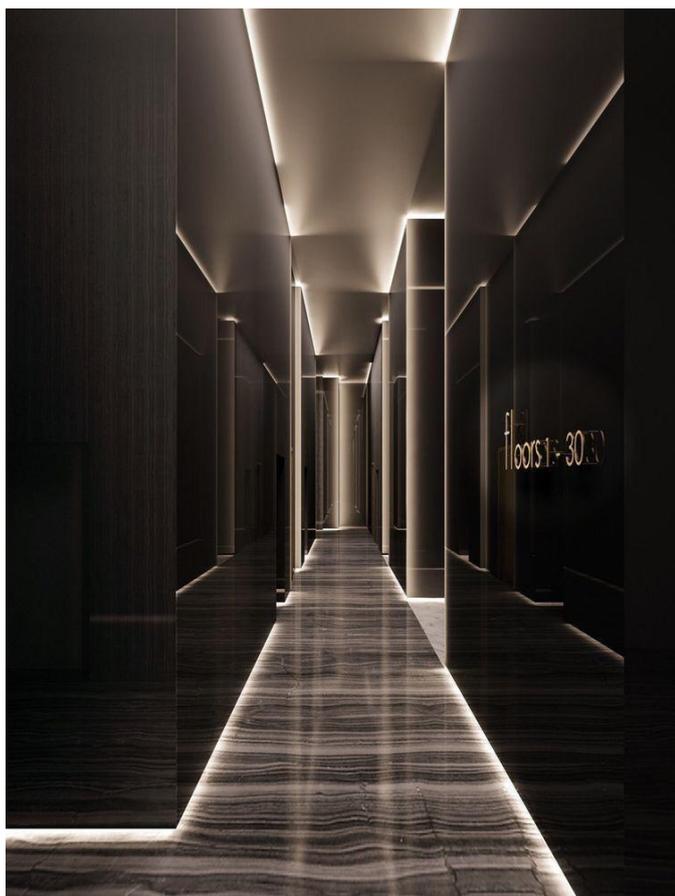
Absimilaar accepte, moyennant deux garanties : il gardera captifs les deux locaux (Felony et Troile) comme monnaie d'échange, ainsi que les preuves fabriquées par son service accusant les Mégas d'espionnage industriel ... qu'il utilisera si besoin est pour s'assurer de leur silence concernant l'attentat raté contre le « Prométhée »!

Budi demande aussi à s'entretenir avec son compagnon méga avant de rencontrer Radu, et Absimilaar accède à sa requête avec un sourire sadique.

Quand le sas sécurisé s'ouvre, c'est un Jolinar tout flasque porté par un robot de sécurité qui est déposé sur la couchette ... Le Médian n'est que l'ombre de lui-même, le regard hébété, l'air absent, de la bave coulant de sa bouche sans tonus ...

Budi ne peut rien faire pour son comparse, à part constater une sorte de lobotomie technologique, et la nécessité d'un traitement en caisson hibernateur ou de soins magiques par leur collègue Valéria.

Plusieurs heures se passent, que Budi met à profit pour parlementer longuement avec son compagnon afin de faire revenir "Lantash" aux commandes du corps du Méga, l'esprit de Jolinar ne pouvant assurer la moindre fonction motrice ou neurologique ...



Puis, au bout d'un long moment passé dans la cellule à méditer, Budi et "Lantash" sont accompagnés poliment, escortés par le service de sécurité de la Corpo, jusqu'à un téléporteur, afin de rejoindre un salon VIP de luxe ... où Arikel les attendait.



Durant les longues heures ayant mené à l'arrestation puis à l'emprisonnement des Mégas, celle-ci avait en effet œuvré de toutes ses forces pour trouver une solution, non pas par bonté d'âme, mais car elle savait qu'il s'agissait d'une erreur stratégique pour la Corpo et que de ce fait, sa carrière était menacée !

Elle avait convaincu le Prince Radu de la nécessité de leur libération, car les retombées en terme d'image et donc sur les marchés financiers seraient catastrophiques. Les Mégas jouissaient d'une bonne réputation dans l'opinion publique, et cela influencerait les décideurs politiques de l'AG et les PDG d'entreprises partenaires ...

Si la situation devenait publique, ce serait le déclin de la Vallack Corporation ...

Voilà pourquoi Arikel était là en personne pour accueillir les Mégas, avec tous les égards dus à leur rôle d'ambassadeurs, essayant tant bien que mal de recoller les morceaux.

Elle encaisse sans broncher les quelques piques acerbes d'un Budi remonté mais le Sensit, ayant bien conscience de sa non implication dans le complot les visant, décide finalement d'abonder dans son sens.

Qui plus est, elle leur avait même obtenu l'entrevue promise avec le Prince Radu, ce qui n'était même pas prévu dans leur mission initiale ...

Budi se retrouve donc, avec son side-kick "Lantash", en train de s'entretenir avec la projection holographique d'un des dirigeants les plus puissants du multivers, pour négocier - volontairement maladroitement - l'implantation d'une porte de transit dans le secteur.

Ne sachant pas si Absimilaar écoutait cette entrevue, Budi se fait philosophe et préfère jouer l'apaisement, car peu importaient les chemins, l'important était d'être enfin en rendez-vous avec Radu.

De son côté, le prince de Vallackie se devait d'assouplir sa position pour sortir au mieux de cet imbroglio, et un accord est vite trouvé pour placer une porte de transit dans la base de la GG sur Charon, le satellite de Pluton.

Le Sensit négocie également la libération de Felony et de Troile (malgré l'accord passé avec Absimilaar), arguant que sans l'intervention des Mégas cherchant à découvrir les protagonistes du complot les visant, jamais leurs alliés n'auraient enfreint les règles de la ploutocratie.

Radu accède à cette demande et propose habilement de les envoyer avec eux sur la base GG, faisant en sorte d'éloigner ainsi du centre du pouvoir des individus contestataires.

Le deal est acté, et une navette de la Garde Galactique sera bientôt affrétée pour raccompagner tout ce beau monde aux franges du système, afin d'y créer une porte de transit officielle pour l'AMG.

C'est une semi-victoire, au goût amer, obtenue au forceps ...

Dans son bureau du onzième sous-sol, Absimilaar avait suivi l'entrevue de Budi par son système de surveillance. Force lui était de reconnaître qu'il s'agissait là d'un habile et coriace adversaire.

Cela l'amusait beaucoup de se confronter aux Mégas, ça le changeait de sa lutte habituelle contre l'espionnage industriel ...

Alors que l'entretien se termine, il reçoit un appel sur son communicateur ... un appel d'une personne qu'il n'avait absolument pas envie de prendre, mais qui était obligatoire :

« *Oui maître ?...*

Oui, ça vient de se finir à l'instant ...

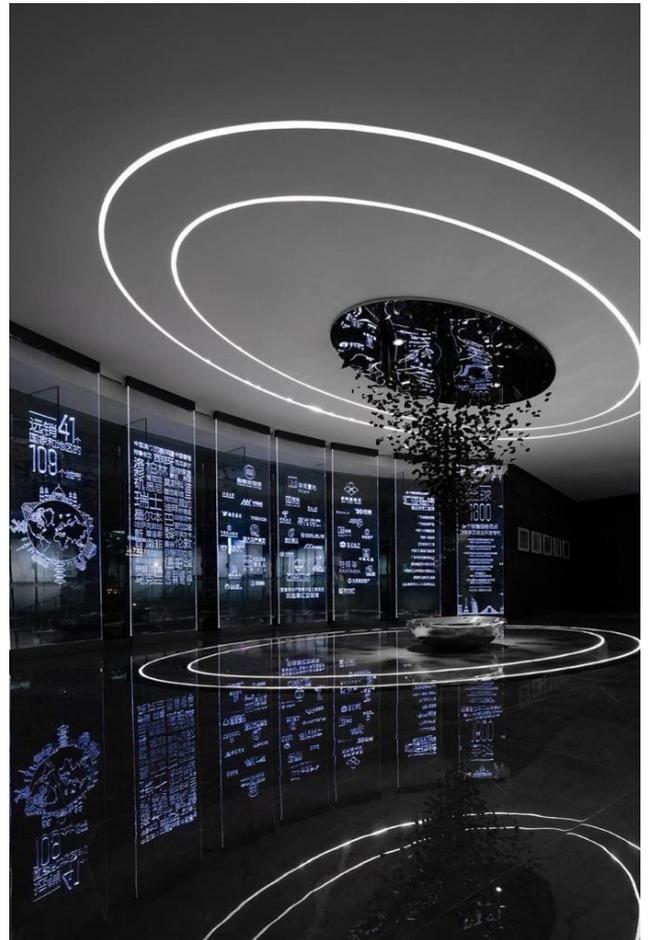
Elle sera placée sur la base de la GG ...

Mais ??? J'ai donné ma parole ...

Maître, permettez-moi d'insister, mais nous avons un accord de confidentialité avec les deux Mégas !... Vous en êtes sûr ?...

Bien, il sera fait selon vos désirs ! »

Absimilaar bipe ensuite son responsable des black-ops : « *J'ai une mission pour vous !* » ...



Budi et "Lantash" finissent par être conduits jusqu'à la navette spatiale de la GG, accompagnés par tout le protocole mis en place par Arikel pour essayer d'arrondir les angles d'une rencontre diplomatique plus que chaotique ...

Ils sont accueillis à bord par la capitaine Wallas (une alien draconique élégante) et ont la bonne surprise d'y retrouver Felony et Troile.

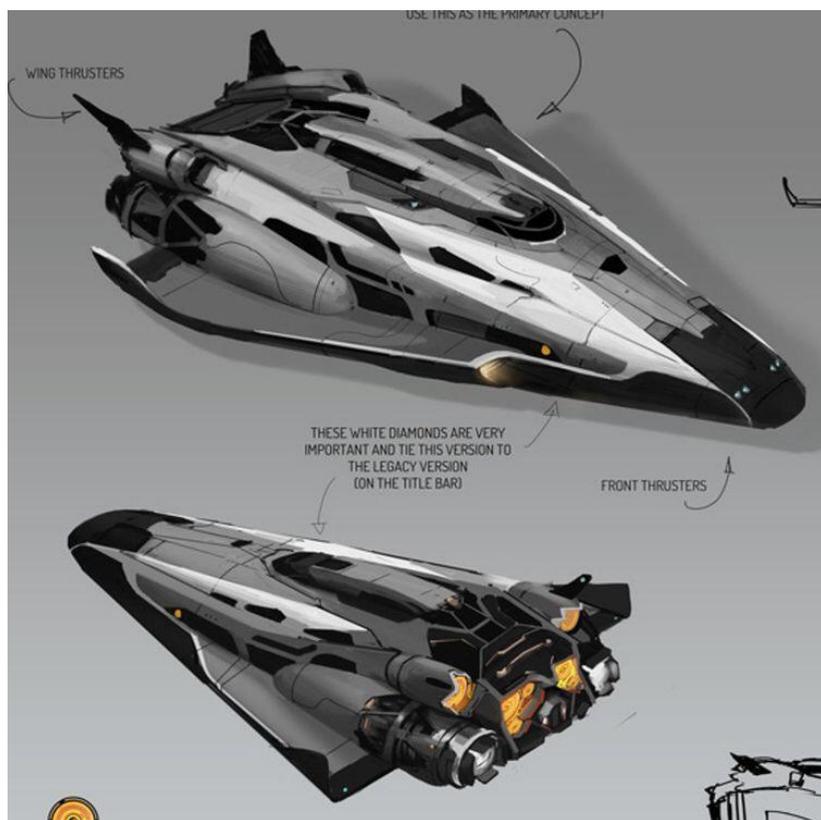
Après avoir pris possession de leurs quartiers respectifs, ils se retrouvent tous dans le mess, pour bavarder et discuter des derniers événements.

Budi en profite pour recruter Felony comme contact local pour l'AMG, celle-ci étant réceptive à l'opportunité de s'extraire de sa vie de marginale pour une fonction officielle reconnue de tous.

Elle sera responsable de la surveillance de la porte et devra s'entourer d'une équipe capable de collecter des informations susceptibles d'intéresser les Mégas en mission dans le secteur. Budi propose également à Troile, quasiment sous état de choc psychologique après les tortures infligées par les sbires d'Absimilaar qui lui avaient coûté deux yeux (!), de s'engager dans l'armée galactique.

Troile écoute avec attention les arguments du Sensit, lui expliquant qu'en rejoignant la Garde Galactique, il profiterait ainsi de la protection du corps d'armée, mais aussi d'implants cybernétiques, ce qu'il aurait bien du mal à se payer avec des petits boulots de hacker ...

Finalement, Budi profite de se retrouver avec "Lantash" (et non Jolinar) pour comprendre un peu mieux la relation qui liait les deux êtres et apprendre à mieux connaître "Lantash" ; il instille même un petit peu de jalousie entre eux, en décrivant les transferts méga de Jolinar comme une sorte de tromperie vis à vis de leur symbiose !



Mais alors qu'il est en train de discuter avec son comparse, ce dernier semble soudain somnoler. Budi regarde autour de lui et constate avec ébahissement que Felony et Troile se sont eux aussi endormis ... Et lui-même commence à sentir sa tête tourner ...

Ni une ni deux, il se couvre le visage avec du tissu et fonce vers la rampe d'embarquement, près de laquelle il avait repéré des combinaisons spatiales.

Faisant du mieux possible pour en enfiler une, Budi puise dans sa volonté pour rester actif et, alors qu'il place le casque sur sa tête et inspire une grande bouffée d'oxygène, les systèmes d'alerte de la combinaison lui indiquent que les réserves d'O₂ de sa combinaison sont vides ! Retournant une à une les autres combinaisons, Budi comprend qu'elles ont toutes été sabotées...

Damned !

Il lui faut un respirateur dans les prochaines secondes, sinon il sombrera dans l'inconscience comme tous les autres.

Il se remémore alors ses échanges avec Jolinar lors du débriefing de leur dernière mission, et de la noyade à laquelle ce dernier avait échappé de justesse lorsqu'ils avaient fait exploser le système d'épuration des eaux de l'Atlantide avec Valéria.

Il se souvient alors que le Médian avait depuis un respirateur planqué dans une poche.

Retenant sa respiration, Budi fonce en apnée, fouille son camarade méga, trouve le filtre et le place sur son visage ...

Reprenant son souffle, il s'équipe du pistolaser de Jolinar et progresse en direction du poste de pilotage.

En chemin, il se rend compte que les membres d'équipage sont tous assoupis, ils sont donc eux aussi victimes de cette attaque, quelle que soit sa nature !

Prenant place dans le cockpit, il se repère dans l'espace ... Rien à signaler, à part qu'ils avaient très légèrement dévié de leur trajectoire, mais pas d'ennemi à proximité ni d'effet naturel indésirable.

Mais grâce à son analyseur de milieux, il se rend compte qu'un gaz inodore et incolore provenant de la pile à combustible se diffuse dans tout l'habitacle !

Compulsant le manuel de bord pour y chercher quoi faire, il trouve alors la procédure pour purger l'air ambiant, puis re-remplir la navette d'oxygène.

Mais lorsqu'il enclenche les turbines des réserves d'oxygène, il entend une déflagration qui ébranle la carlingue de la navette ...

C'était piégé, et il venait de perdre la moitié des propulseurs !!! ☹

Budi explose de rage, la Vallack Corporation n'avait donc aucune limite !

Même après avoir apaisé la situation, ils n'hésitaient pas à rompre le pacte conclu, faisant une nouvelle fois preuve de perfidie. De plus, ils n'hésitaient pas à user de lâcheté, avec des méthodes vicieuses, faisant courir des risques à des civils (le cargo « Prométhée ») et même à des militaires, qui n'avaient rien demandé !

C'était des gens sans foi ni loi, n'ayant aucun respect pour la vie !

Après avoir repris ses esprits, Budi réveille la capitaine Wallas, afin de l'informer de la situation critique et obtenir des appuis dans un domaine qu'il ne connaissait guère.

Wallas réveille à son tour son équipage. Il fallait faire vite, car un incendie se propageait dans le vaisseau, et les caméras de surveillance ayant brûlé, il leur était impossible de le gérer depuis le poste de pilotage.

Par ailleurs, le système renvoyant le gaz de la pile à combustible dans la climatisation était toujours actif, ce qui finirait par replonger tout le monde dans l'inconscience ...

Budi se charge alors de coordonner les techniciens de l'armée, pour contenir l'incendie et trouver le dispositif fallacieux empoisonnant l'habitacle.

Après quelques heures, la situation finit heureusement par redevenir sous contrôle, et leur voyage subluminaire peut reprendre, plus lentement, vers la base GG de Charon.

Après s'être fait tractés par rayon jusqu'à l'astroport, ils y sont accueillis par Fenwick, le commandant de la base GG, un solide Komodosien en armure lourde.

Ce dernier écoute d'abord la capitaine Wallas puis Budi, qui lui exposent en détail le sabotage de la navette. Certes, les preuves étaient maigres puisqu'une partie avait explosé avec les réserves d'oxygène, mais le Sensit ne voulait pas que toutes ces exactions restent impunies !

La corruption devait certes être présente dans cette station, vu l'influence de la Corpo dans tout ce système, mais Budi décide de faire confiance à ce gradé militaire.

Mais Budi voulait surtout qu'une enquête officielle de la GG, mais aussi de l'AMG, vienne mettre des bâtons dans les roues de la Vallack Corporation, qu'ils ne croient pas pouvoir agir en toute impunité. « *L'argent ne doit pas permettre de tout faire...* » semblait espérer le Méga.



Puis il négocie diplomatiquement, plus viril qu'à l'accoutumée avec sa tête de balafre et sa combinaison de technicien, l'implantation de la porte de transit dans un coin inexploité de la station, dans un local technique au fond d'un couloir souterrain.

Il réclame aussi à Fenwick une carte ID de technicienne pour Felony, lui permettant de circuler dans ce coin de la station.

Après cet entretien, il part donc créer tout seul la porte de transit dans cette pièce désaffectée, en laissant ensuite ses consignes auprès de leur nouveau contact Felony, afin qu'elle aménage la pièce comme il se doit pour la sécuriser en vue d'une prochaine mission.

Enfin, pour finaliser la création de cette porte, il se transite en emportant "Lantash" avec lui ...

A peine arrivés dans le silo de transit du Sanctuaire, Budi est directement conduit au service médical pour s'y faire soigner, tandis que "Lantash" est confié aux sages mégas spécialistes des chakras de la sphère du vivant.

Une fois tous deux remis sur pied, ils font un rapport précis et circonstancié au Major Mac Lambert. Celle-ci fulmine en apprenant les dangers encourus par ses deux recrues, pour ce qui lui avait été présenté comme une simple mission honorifique.

Elle ne reproche rien au deux Mégas, sortis récemment de la Mégacadémie, et sur leur manque de préparation, elle-même ayant fait preuve d'insouciance dans sa propre approche lors du briefing ...

Plusieurs semaines se passent et un soir, alors que Budi rentre chez lui après avoir vaqué à ses occupations, un coursier l'attend devant sa porte.

Il lui remet un courrier, peut-être le premier qu'il recevait sur Norjane où il était plus habitué à recevoir des mémos ou des projections holographiques.

Lorsqu'il l'ouvre, il découvre une lettre manuscrite, dans un style calligraphié somptueux, adressée à « Monseigneur l'Ambassadeur Ahmad ».

Il s'agissait d'une lettre d'excuse de la Vallack Corporation, faisant suite à l'enquête de la Garde Galactique sur les incidents liés à leur voyage retour.

Une enquête interne avait été diligentée, faisant apparaître des agissements extrêmes de la part d'Absimilaar, outrepassant largement ses fonctions de contre-espionnage. En conséquence de quoi, les autorités judiciaires de la Corpo avaient condamné à mort celui-ci ! ...

Et en dédommagement des troubles causés, la Garde Galactique allait être dotée de dix nouvelles navettes dernier cri, et l'AMG d'un milliard (!) de crédollars pour sa fondation des orphelins.

Ce courrier était signé Radu.

De son côté, « Monseigneur l'Ambassadeur de Malkshur » avait reçu la même missive.

Et voilà comment, avec beaucoup d'argent et des relations bien placées, on arrive à retourner une situation défavorable en un atout. Tel des philanthropes, avec une communication bien gérée, la fondation de l'AMG sera bientôt rebaptisée aux couleurs de la Vallack Corporation, et la valeur de son action boursière fera même un bond à Thaggara !

