

# APOCALYPSE FRANCE (Massif central)

## APOCALYPSE FRANCE

*“Les volcans du massif central entrèrent en éruption au moment même ou les premiers effets de la comète se firent sentir. Tous les gens qui vivaient dans cette région furent tués et les abords de cette région se couvrirent de jungles épaisses, créant un milieu proche des jungle du viet-nam ou d’amérique du sud.” (Génèse d’une jungle, par Le Shaman)*

**Description générale:** A mi-chemin entre la préhistoire et le viet-nam, les régions du massif central ne sont pas vraiment accueillantes pour les gens qui n’en sont pas issus (et même pour ceux qui en sont). Il n’y a pas grand chose à voir dans cette région et la plupart des voyageurs censés l’évite.

**Habitants:** 50000

**Tribus:** Il n’y a pas beaucoup de tribus dans cette région. Celles indiquées “\*” ont un niveau technologique à peine supérieur au moyen-âge. La technologie étant pour eux de la magie.

D100	Tribu	Nombre	COEFF.
01-10	Mercenaires	2D6	7
11-25	Yankees *	3D6	5
26-40	Fermiers *	5D6	2
41-50	Enfants *	2D6	8
51-60	Amazones *	2D6	7
61-90	Indiens *	3D6	6
91-00	Marchands	2D6	2

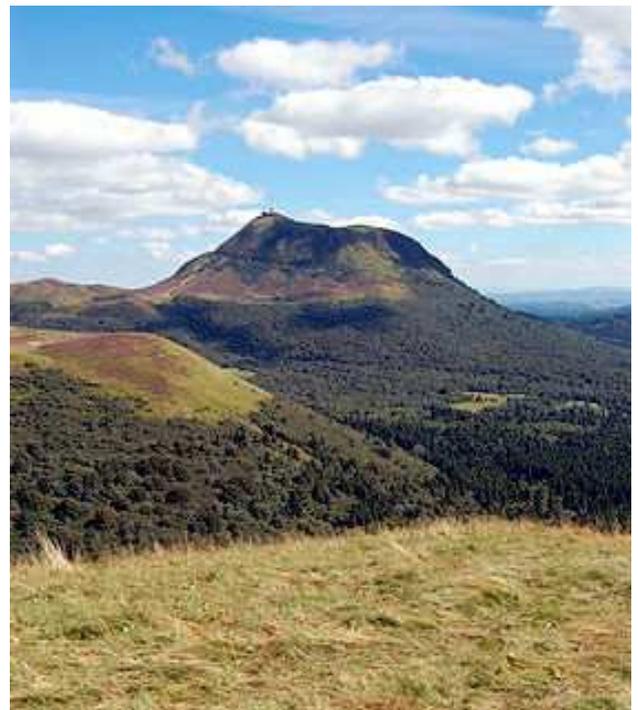
**Etat de la région:** Il n’y a pas de routes dans cette région. Les véhicules à quatre (ou plus) roues ne peuvent y pénétrer. La jungle et les éruptions volcaniques ont tout détruit. Il n’y a plus aucune trace de technologie.

**Niveau de technologie:** Les armes non-technologiques coûtent deux fois moins cher qu’ailleurs. Les autres armes, le carburant et les véhicules sont inexistant.

**Météorologie:** Il pleut souvent dans cette région, de l’eau ou de la cendre.

D100	Temps	Effets
01-30	Couvert	-
31-70	Pluie	REP, TIR, LAN -5%
71-80	Orage	DIS+5%, REP, TIR, LAN-5%
81-90	Secousse	***
91-00	Cendre	REP, TIR, LAN-50%

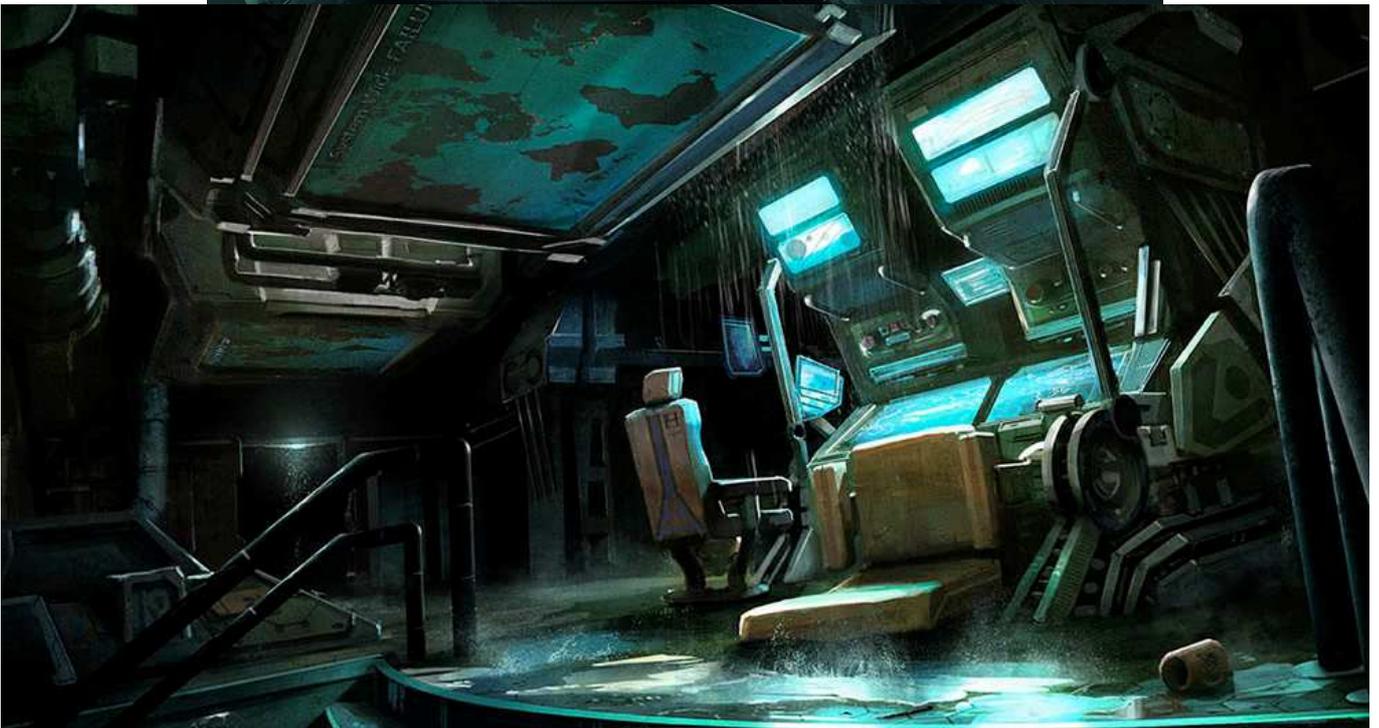
\*\*\*: Chaque personnage doit réussir un jet de SAU pour ne pas tomber et chaque conducteur doit réussir un jet de CON-20%. Un échec critique indique que le personnage s’est blessé un pied (1D6 de dommages).





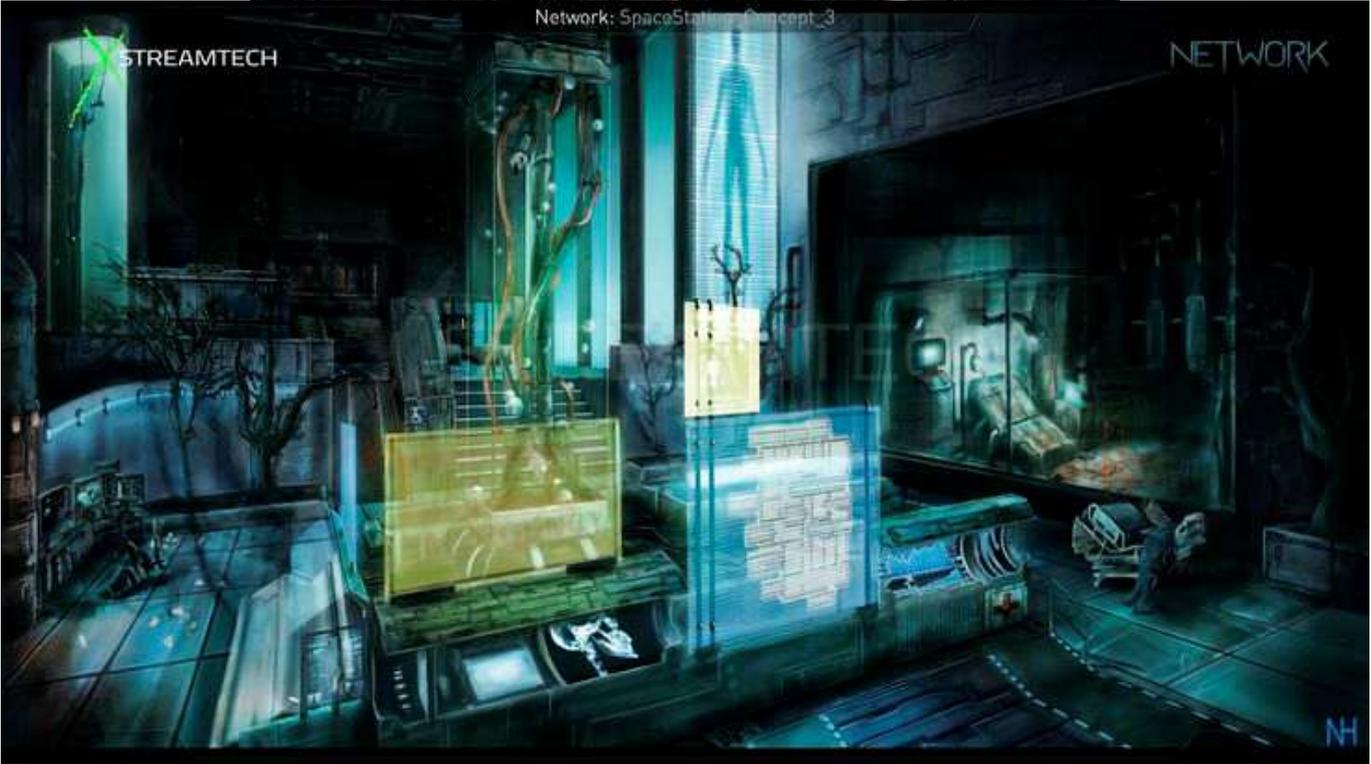






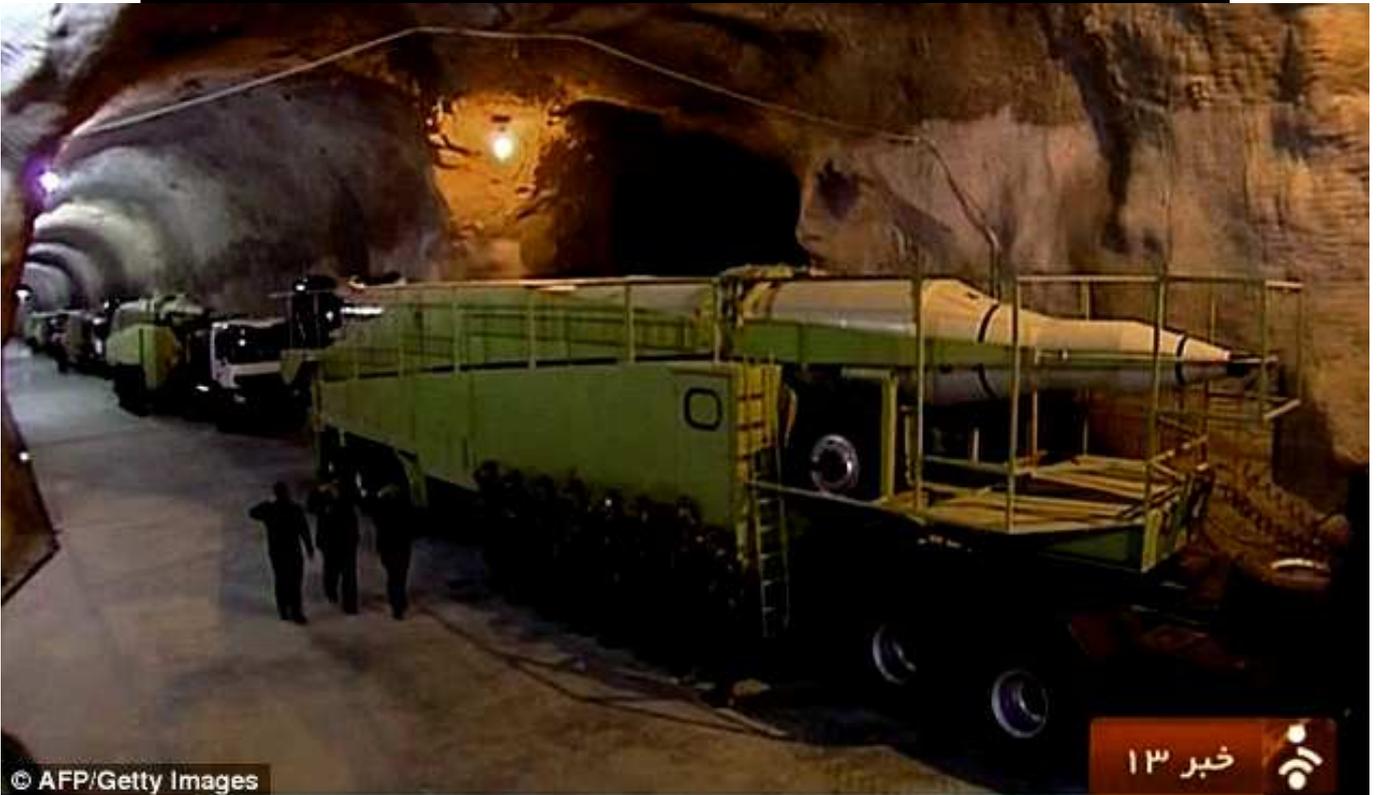


Network: SpaceStation\_Concept\_3





ENVIRONMENT 2 - PROJECT COLONY ON PE 2931 - MINE  
09.01.2011 LORENZETTI FRANCESCO



© AFP/Getty Images

خبر ۱۳



Artist(s): David Villegas

This concept art is the property of Naughtydog, Inc. Sony Computer Entertainment of America. This art or any part of it cannot be used or changed in any other manner, other than referencing the work for 'The Last of Us' game.

