

NOM Wu Shengai

SURNOM L'ogresse parfumée

ARCHETYPE ESPION ASSASSIN

TAILLE 1,50m SEXE ♀

POIDS 85kg AGE 17

JIAPIG
HU

BOI FEU

火 2

METAL OR

金 5



YANG

7

STAB. TERRE

土 3

12

YIN



BOIS CHA

木 2

EAU VOL. VENT.

水 4

Signe du Zodiaque

chien, terre

RENOMMEE

819%

FAIBLESSE

a subi 1 brigandage:
démunie (en
début de partie)

Métier

Gone des Rues

PORTRAIT

CHI 18/19

DEFENSE PASSIVE 6

RESISTANCE 90

SOUFFLE VITAL

NORMAL 0

CONUSION -5

LEGERE -10

GRAVE -30

FATALE -50

EQUIPEMENTS

- 6 couteaux, non d'arbalète

- Gourdin (= marteau chien mais + 3 au lieu de + 5)

- 1 tunique en soie bleu nuit qui a connu des jours meilleurs (secours)

Riches:

8 sapèques

2 kaels d'argent

marteau chien

convertible
vivre 111

cicatrice morsure chien au bras gauche

Compétences

N=Néophyte=00%

4 D=Débutant=10%

3 C=Confirmé=30%

2 E=Expérimenté=50%

1 S=Spécialiste=70%

Condition :

Impossible = -40%

Difficile = -20%

Normale = % de base

Facile = +20%

Evidente = +40%

Administration	N	Y+T	15	Histoire	N	Y+T	15
Agriculture	N	Y+M	11	Jeux	E	Y+T	39
Alchimie	N	Y+T	15	Légendes	C	Y+T	45
Art de la guerre	D	Y+T	25	Littérature	N	Y+T	15
Astronomie	N	Y+T	15	Maçonnerie	N	Y+M	11
Brasserie	N	Y+M	11	Médecine	N	Y+T	15
Calligraphie	N	Y+T	15	Menuiserie	N	Y+M	11
Calcul	N	Y+T	15	Musique ()	N	Y+F	8
Céramique	N	Y+M	11	Musique ()	N	Y+F	8
Chant	N	Y+B	14	Navigation	N	Y+E	16
Chasse	C	Y+M	41	Observation	E	Y+T	65
Comédie	N	Y+B	8	Orfèvrerie	N	Y+E	16
Commander	N	Y+B	8	Pêche	D	Y+E	26
Cordonnerie	N	Y+F	14	Poésie	D	Y+B	24
Couture + tissage	S	Y+F	84	Politique	N	Y+T	9
Cuisine	N	Y+F	14	Poterie	D	Y+F	24
Danse	N	Y+B	8	Protocole	N	Y+E	16
Dessin	N	Y+F	14	Religion (Taoisme)	N	Y+T	15
Élevage	N	Y+M	11	Religion (Buddhisme)	N	Y+T	15
Équitation	C	Y+F	38	Renseignement	C	Y+T	39
Érotisme	N	Y+F	8	Sculpture	N	Y+M	11
Forage de mine	N	Y+M	11	Séduction	N	Y+B	14
Furtivité	S	Y+F	84	Torture	S	Y+E	80
Géographie	E	Y+T	65	Travaux domestiques	N	Y+M	17

Connaissance des
rivières et des lacs
(cultures) E Y+T 59

COMBAT 金

CHI

18/19 16 18 19 9

Dégâts
5

Kung-Fu (Wushu)

Poing Simple (Quan)	D	+F	12
Poing Clarté (Ming Chuen)	N	+M	5
Poing Talon (Jik Chuen)	N	+M	5
Poing Oeil du Phoenix (Wa Lin Quan)	N	+M	5
Patte de Léopard (Shang Zao)	N	+M	5
Paume du Bouddha (Tui Zhong)	C	+T	33
Tranchant de Bouddha (Xie Tui Zhang)	N	+M	5
Sumo Chinois (Xiangpu)	S	+M	75
Technique Bouddhiste (Shaolin Quan)	N	+F	2
Style du Nord (use plus des jambes)	N	+B	2
Style du Sud (use plus des poings)	C	+B	32
Saisies & Projections (Qin Na)	N	+F	2
Boxe du Faîte Suprême (Tai-Chi)	S	+E	74
Le Chat (Diu-Ma)	N	+F	2
La Grue (Dan-Tai-Ma)	N	+F	2
La Chèvre (Jorma Bu)	E	+M	55
Le Vide (Xu Bu)	N	+F	2
Le Dragon (Chang-Fu)	N	+M	5
Le Tigre (Lau-Kwai-Ma)	N	+F	2
Le Singe (Liao Yin Shao)	N	+F	2
L'Homme Ivre (Lao-Ma)	N	+E	4

Armes (Ji Ben Gong)

Bâton (Gun)	+1	C	30
Épée (Jian)	+5		0
Lance (Qiang)	+4		0
Sabre (Dao)	+5	E	50
Chaîne à 9 parties (Jiu Jie Bian)	+3		0
Fléau à 3 branches (Sa Tjat Kuen)	+2		0
Crochet (Qian Kun Ri Yue Dao)	+5		0
Demi-lunes (Zi Wu Yuan Yang Yue)	+4		0
Marteau (Chui)	+5	S	70
Couteau (Niu Er Jian Dao)	+3		0
Hallebarde (Da Dao)	+6		0
Hache (Dan Pian Shuang Fu)	+6		0
Arc (Kung Dao)	+2	E	50
Arbalète (Chu Ko Nu)	+2	E	50

15 0

2E 0

3C 0

4D 3

MAGIE

Tao

5 / 4 / 3

Aire Maudite			3	Invocation de Monstres			3
Aire Purifiée			3	Invocation de Nuées	S	70	5
Arme de Soie	D	10	2	Invulnérabilité			5
x Armure de Soie	S	70	2	Maître des Bois			2
Attaque de Chi	D	10	1	Malédiction des Ancêtres			4
Attaque Karmique	D	10	1	Monde Illusoire			1
Aura Resplendissante			1	Paume des 108 Bouddhas			2
Bond du Tigre			1	Poids de la Vertu	E	50	1
Cage Mystique	D	10	2	Poings Fantômes			2
Chant des 1000 Lames			3	Queue du Roi des Singes	D	10	1
Consulter les Ancêtres			1	Régénération			3
Course du Dragon			1	Sixième Sens	C	30	1
Course du Vent			3	Statue Invisible	E	50	1
Danse des 1000 Coups			3	Technique de l'Air			1
Domination			4	Technique de la Terre			1
Exorcisme			3	Technique de l'Eau			1
x Haleine du Dragon	C	30	1	Technique du Bois			1
Invocation de Démons			5	Tremblement de Terre			5
Invocation de Fantômes			4	Voie de la Grue			2

Histoire personnelle

- a grandi dans les rues d'une grande ville du nord : apprend à nuire par tous les moyens, même par la amant & la torture
- à 7 ans, sauvée par 1 homme des rivières et des lacs : le célèbre Lance Noire. Depuis, est amoureuse de lui et s'est juré de l'épouser.
- Elle a donc fait tous les voyages
- Entre au service d'un "oncle" qui la force à travailler la soie. apprend le métier sous les coups de cet esclavagiste
- Devient une personne instable, émotive, chochotte. Physiquement, une petite boulotte complexée, *voix haïnt perdue*
- Apprend à régler ses problèmes furtivement, sans laisser de traces...
- A 17 s'infante & part à la recherche de Lance Noire
- Vient de se faire dévaliser par des bandits

Techniques spéciales

- Marteau : "Les agacements d'un million d'enfants"
- Simoliniois : "La montagne de l'ogre" côté 4 ch
- côté 3 ch

le Temple de Muzangai

- reste à faire :
 - éventuell² vérifier la promesse
 - reverser vers jiang (l'embourquer + récompense)
 - contrat de vol de la bouda d'or